تصنيف اللبنة	وظيفتها
Looks	تتحكم في حركة الكائنات وتحديد الاتجاهات على المنصة.
Motion	تتحكم في مظهر الكائنات الرسومية.
Events	تستخدم لتسجيل أو إدراج صوت إلى المقطع البرمجي.
Sound	يتم من خلالها تحديد الأحداث التي تقع للكائنات الرسومية أثناء تشغيل البرنامج.
Control	تتحكم في المقطع البرمجي.

LIVEWORKSHEETS