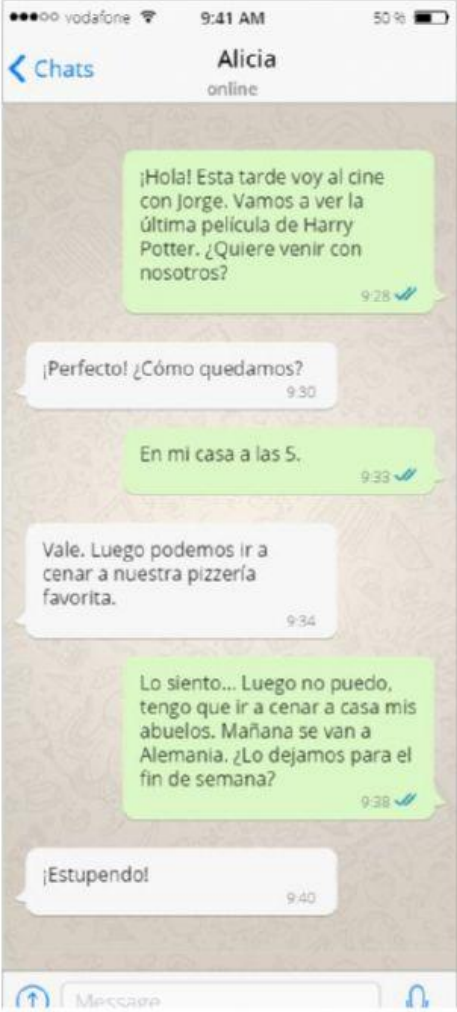












Gramática: Querer/Poder

Actividad 1. Lee esta conversación y responde:

	<ol style="list-style-type: none"> 1. ¿Dónde propones ir? 2. ¿Con quién vas? 3. ¿Dónde y cuándo habéis quedado? 4. ¿Dónde propone Alicia ir a cenar? 5. ¿Tú puedes ir? ¿Por qué? 6. ¿Cuándo iréis?
--	--






Actividad 2. Une cada plan con el dibujo correspondiente:

ir a la heladería	ir al cine	ir de compras	jugar a fútbol	ir de viaje
ir a la piscina	ir a la fiesta	ir a la barbacoa	pasear el perro	ir a la playa

Actividad 3. Escribe la parte del diálogo que falta. Observa el ejemplo:

-¿Quieres ir a comer un helado? -Genial, quedamos en el parque.	-¿Quieres jugar a baloncesto? -Lo siento, no puedo porque tengo que sacar al perro.
--	--

	- ¿Quieres ir a tomar un refresco? -
	- - Perfecto, quedamos a las 7 de la tarde.
	- ¿Quieres ir al teatro el sábado? -
	- - Lo siento, no puedo porque tengo que cuidar de mi hermano.
	- ¿Quieres venir a mi casa a jugar a mi videojuego nuevo? -