



PENILAIAN TENGAH SEMESTER GENAP
MI PSM SATRIYAN
TAHUN PELAJARAN 2021 / 2022

Mata Pelajaran : Bahasa Jawa
Kelas : 4A

Hari / Tanggal : Jum'at, 25 Maret 2022
Waktu : 75 Menit

I. Jawablah pertanyaan dibawah ini dengan menuliskan huruf a,b,c atau d sesuai jawaban yang paling benar pada kolom yang telah disediakan!

1. Tembang kang salaras karo kasenengane bocah-bocah kang padha dedolanan ing Tanah Jawa mligine, ing indonesia umume yaiku
 - a. Tembang langgam
 - b. Tembang campursari
 - c. Tembang dolanan
 - d. Tembang macapat
2. Kang gumathok ing sajroning tembang dolanan menahi piwulang marang bocah-bocah ngenani
 - a. Olahraga
 - b. Ketrampilan
 - c. Ilmu pengetahuan
 - d. Budi pekerti
3. Sing dadi cirine tembang dolanan yaiku
 - a. Ukarane cekak lan prasaja
 - b. Cengkok utawa lagune angel
 - c. Ukarane dawa-dawa
 - d. Ukarane cekak lan angel

Gatekna wacan ing ngisor kanggo mangsuli pitakon nomer 4 – 7 !

Gugur Gunung

Ayo, ayo kanca-kanca ngayahi karyanng praja
Kana-kene kane-kene gugur gunung tandang gawe
Sayuk-sayuk rukun bebarengan ro kancane
Lila lan legawa kanggo mulyaning negara
Siji loro telu papat bareng maju papat-papat
Diulang-ulungake murih enggal rampunge
Holopis kuntul baris holopis kuntul baris
Holopis kuntul baris holopis kuntul baris

4. Tembang ing duwur iku irah-irahane yaiku
 - a. Kerja bakti
 - b. Gugur gunung
 - c. Bebarengan
 - d. Tandang gawe
5. Tembang ing dhuwur mau dumadi saka baris.
 - a. 9
 - b. 8
 - c. 7
 - d. 6
6. Baris ke 4 tembang ing dhuwur unine
 - a. Lila lan legawa kanggo mulyaning negara
 - b. Sayuk-sayuk rukun bebarengan ro kancane
 - c. Siji loro telu papat bareng maju papat-papat
 - d. Diulang-ulungake murih enggal rampunge
7. Sayuk-sayuk bebarengan ro kancane

- a. Kompak
 - b. Setuju
 - c. Sarujuk
 - d. Rukun
8. Ngayahi karyaning praja, ngayahi padha tegese karo tembung
- a. Nandang
 - b. Ndandani
 - c. Ngopeni
 - d. Ngramut
9. Tembang ing ngisor iki kebleu tembang dolanan, kajaba
- a. Mentog-mentog
 - b. Cublek-cublek suweng
 - c. Garuda pancasila
 - d. Jamuran
10. Pemain dolanan dhakon ana
- a. 2
 - b. 3
 - c. 4
 - d. 5
11. Situs panjer ana ing
- a. Malang
 - b. Kediri
 - c. Ngawi
 - d. Ponorogo
12. Ing ngisor iki faedah saka dolanan cublek-cublek suweng, kajaba
- a. Aja turu sore
 - b. Latihan guyup rukun
 - c. Nyocokake tembang karo gerakan tangan
 - d. Sinau nyimpen rahasia
13. Sing dibutuhake ing dolanan cublek-cublek suweng yaiku
- a. Kayu
 - b. Krikil
 - c. Neker
 - d. Bal bekel
14. Dolanan cublek-cublek suweng biasane dilakokake dening bocah
- a. 9
 - b. 8
 - c. 7
 - d. 6
15. Wadah kanggo nyimpen suweng tegese
- a. Cublek suweng
 - b. Suwenge teng gelenter
 - c. Pak empo lera-leru
 - d. Sir-sir pong dhele kopong
16. Gudel yaiku
- a. Anake macan
 - b. Anake wedhus
 - c. Anake kucing
 - d. Anake kebo
17. Tembang dolanan iku lumrahe ditembangake sinambi
- a. Turu
 - b. Sinau
 - c. Adus
 - d. Dolanan

Wacanen wacan ing ngisor banjur wangsulana pitakon nomer 18-20!

Dicritakake, nalikane nyai adipati panjer nganakake adu jago ing kadipaten panjer, ana nom-noman bagus jejuluk gendam semaradana kebagusane nganti misuwur ing daha. Gendam semaradana milut nyi adapati panjer. Adipati meruhi kanan mangkono nesu lan njajal mateni gendam. Nanging bisa di endhani dening gendam malah gendam kasil natoni sang adipati. Amergo tatu adipati nyoba tumuju belik kang bisa nambani tatu.

18. Sapa sing nganakake adu jago ?
 - a. Gendam samaradana
 - b. Para prajurit
 - c. Adipati panjer
 - d. Nyi adipati panjer
19. Sapa jenenge nom-noman bagus kang misuwur ing daha ?
 - a. Gendam semaradana
 - b. Adipati panjer
 - c. Arjuna
 - d. Adipati
20. Ing ngendi adipati nambani tatu ?
 - a. Sawah
 - b. Kali
 - c. Belik
 - d. Omah
21. Sandhangan aksara jawa dikelompokake dadi
 - a. 3
 - b. 4
 - c. 5
 - d. 6
22. Aksara legena (jawa) cacahé ana
 - a. 26
 - b. 24
 - c. 22
 - d. 20
23. Sandangan swara (*ꦱꦺ*) unine
 - a. i
 - b. u
 - c. e
 - d. o
24. “wulu” yaiku sandangan kanggo swara
 - a. i
 - b. u
 - c. e
 - d. o
25. sandangan swara (*ꦱꦺ*) diarani
 - a. taling
 - b. wulu
 - c. pepet
 - d. taling tarung
26. ing ngisor iki keibu sandangan swara, kajaba ...
 - a. wulu
 - b. suku
 - c. pepet
 - d. layar

27. sing kalebu sandangan panyigeg wanda yaiku
- cecak
 - taling tarung
 - taling
 - cakra
28. tembung “lele” migunakake sandangan swara
- Pepet
 - Taling
 - Suku
 - Wulu
29. Sandangan swara cacahé ana
- 3
 - 4
 - 5
 - 6
30. Tembung “melu” iku yen ditulis aksara jawa migunakake sandangan swara....
- Taling lan suku
 - Tarung lan suku
 - Wulu lan suku
 - Wignyan lan suku
31. “layar” yaiku sandhangan sigeg gantine aksara sigeg
- N
 - R
 - Z
 - U
32. “Tuku buku” yen ditulis nganggo aksara latin
- ꦠꦸꦏꦸꦧꦸꦏꦸ
 - ꦠꦸꦏꦸꦧꦸꦏꦸ
 - ꦠꦸꦏꦸꦧꦸꦏꦸ
 - ꦠꦸꦏꦸꦧꦸꦏꦸ
33. “sapu” yen ditulis nganggo aksara latin
- ꦱꦥꦸ
 - ꦱꦥꦸ
 - ꦱꦥꦸ
 - ꦱꦥꦸ
34. ꦠꦶꦩꦭꦒꦶꦠꦸꦫꦸ yen ditulis nganggo aksara latin
- bima lagi turu
 - bima lagi sinau
 - bima lagi maca
 - bima lagi nyapu

35. ᮊᮧᮒᮧᮒ yen ditulis nganggo aksara latin

- a. buku baru
- b. buku telu
- c. buru buru
- d. buka tilu

36. cakra, keret, pengkal kelevu sandangan

- a. swara
- b. panyigeg wanda
- c. wyanjana
- d. legena

37. sandhangan sing digunakake ngganten aksara sigeg (huruf mati) kayata layar, cecak lan pangkon diarani sandhangan

- a. swara
- b. panyigeg wanda
- c. wyanjana
- d. legena

38. ᮊᮧᮒᮧᮒ yen ditulis nganggo aksara latin

- a. seribu
- b. separo
- c. sapada
- d. sepatu

39. “maca buku” yen ditulis nganggo aksara jawa

- a. ᮘᮥᮕᮥᮒᮧᮒ
- b. ᮘᮥᮕᮥᮒᮧᮒ
- c. ᮘᮥᮕᮥᮒᮧᮒ
- d. ᮘᮥᮕᮥᮒᮧᮒ

40. “ha na ca ra ka” yen ditulis nganggo aksara jawa

- a. ᮘᮥᮕᮥᮒᮧᮒ
- b. ᮘᮥᮕᮥᮒᮧᮒ
- c. ᮘᮥᮕᮥᮒᮧᮒ
- d. ᮘᮥᮕᮥᮒᮧᮒ