

قومي بسحب خطوات الخوارزمية بالمكان المناسب لها

بداية الخوارزمية.

عرض قيمة المتغير على الشاشة.

أضف 1 إلى قيمة المتغير.

أضبط القيمة الأولية لمتغير Obstacle إلى 0.

خوارزمية إزاحة السيارات المتصادمة وحساب عددها

1

2

تحرك إلى الأمام بقوة 20.

3

هل يوجد عائق على مسافة أقل من 5 سنتيمتر؟

4

إذا كان الشرط صحيحاً، اذهب إلى الخطوة 5.

إذا كان الشرط خطأ، اذهب إلى الخطوة 11.

11

توقف عن الحركة.

5

انتظر ثانيتين.

6

7 حرك الذراع لتدور دورة كاملة.

7

8 انتظر ثانية واحدة.

8

9

10

11 هل يوجد عائق على مسافة 255 سنتيمتر؟

11

إذا كان الشرط صحيحاً، اذهب إلى الخطوة 3.

إذا كان الشرط خطأ، اذهب إلى الخطوة 12.

12

12 نهاية الخوارزمية.

12