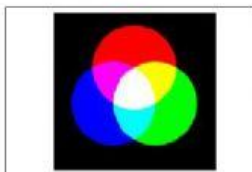


Grafika – základní pojmy – Barevné modely - III.

Doplň údaje do tabulky.

	Barvy	Princip	Použití	Obrázek modelu
RGB				
CMYK				

monitor, data-
projektor



vyzařování světla

červená + zelená +
modrá

azurová +
purpurová + žlutá
+ černá



tiskárna

nanášení barev na
plochu