

Όνομα: ημερομηνία:

ΕΝΟΤΗΤΑ 11 - Ηλεκτρονικά παιχνίδια



1. Συμπλήρωσε τα κενά και τόνισε όπου χρειάζεται:

- Η **ιστ.....σελίδα**, **απλοπ.....ώντας** πολύ τη διαδικασία παραγγελίας, δίνει στους **αναγν.....στες** τη δυνατότητα να **επ.....λέξουν** - μέσα από μία μεγάλη **π.....κιλία** γνωστών ή σπάνιων τίτλων - το βιβλίο που τους ενδιαφέρει.
- Χρησιμοποιώντας μία **κλεψ.....δρα** ως **χρ.....νόμετρο** και με **τρόπ.....ο** μία... συλλεκτική πυξίδα, τα ιστιοφόρα ξεκίνησαν από το **ακρ.....τ.....ριο** για έναν αγώνα που προβλεπόταν συναρπαστικός.

2. Βοήθησε τη Μαργαρίτα να συμπληρώσει τα κενά με τη σωστή κατάληξη (-ήστε ή -είτε).

- α) Το μπουκάλι έγραφε: «**Ανακιν.....** καλά πριν από κάθε χρήση. **Αναζητ.....** στη συσκευασία τον τυχερό αριθμό», (**ανακινώ / αναζητώ**)
- β) Όσοι αγοράζετε αυτοκίνητο αυτή την περίοδο **επιδοτ.....** με 1.000 €. **Ωφελ.....** ακόμη περισσότερο αν αποσύρετε το παλιό σας αυτοκίνητο, (**επιδοτούμαι / ωφελούμαι**)
- γ) **Οδηγ.....** με προσοχή το αυτοκίνητο σας έως το πλησιέστερο συνεργείο. Μην **οδηγ.....** σε βιαστικά συμπεράσματα για το είδος και το μέγεθος της βλάβης. (**οδηγώ/οδηγούμαι**)
- δ) Αφού **θεωρ.....** οι καλύτεροι σε αυτό το ηλεκτρονικό παιχνίδι, **προσπαθ.....** να συγκεντρώσετε περισσότερους πόντους από εμάς. (**θεωρούμαι / προσπαθώ**)
- ε) **Προχωρ.....** δύο κουτάκια. **Απαντ.....** σωστά στην ερώτηση και κερδίστε 20 πόντους, (**προχωρώ / απαντώ**)

3. Συμπλήρωσε τις καταλήξεις που λείπουν. Προσοχή στην ορθογραφία:

- α) Η Ελένη, αφού **κέρδ.....** στον πρώτο γύρο του παιχνιδιού, μας **ζήτ.....** να παίξουμε και δεύτερο γύρο. «Είμαι σίγουρη πως **μπορ.....** να **κερδίσ.....** εσείς αυτή τη φορά!» μας είπε.
- β) «Παιδιά, **αφ.....** επιτέλους την κουβέντα και **ξεκιν.....** το παιχνίδι» μας ζήτησε η Σοφία. «**Σκεφτ.....** πως σε λίγο θα σκοτεινιάσει και δε θα μπορούμε να συνεχίσουμε το παιχνίδι μας!»
- γ) Ο αδερφός μου συχνά **αφαιρ.....** **Ονειρεύ.....** πως ταξιδεύει σε μέρη μακρινά με το μαγικό του πλοίο.

Δημοτικό Σχολείο Σκοτούσσας