

LATIHAN SOAL

Nama:

Kelas:

A. Pilih jawaban dengan memberi tanda ✓ pada kotak yang disediakan!

1. Fungsi sistem ekskresi yang paling tepat adalah ...

- A. Mengeluarkan zat sisa metabolisme yang masih digunakan tubuh
- B. Mengeluarkan zat sisa metabolisme yang tidak digunakan tubuh
- C. Mengeluarkan zat sisa yang masih dapat digunakan tubuh
- D. Mengeluarkan semua zat dalam darah

2. Berikut adalah organ pada sistem ekskresi manusia ... (pilih lebih dari 1 jawaban)

- | | | |
|-----------|-----------|--------------|
| A. Hidung | D. Ginjal | G. Pankreas |
| B. Hati | E. Mata | H. Paru-paru |
| C. Empedu | F. Kulit | I. Jantung |

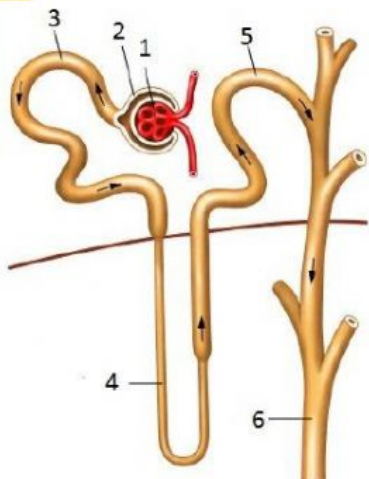
B. Jawablah dengan menuliskan opsi jawaban yang paling tepat pada kotak!

(TULISKAN ABJADNYA SAJA, DENGAN HURUF KAPITAL)

No.	Pertanyaan	Opsi Jawaban
1	Kelenjar keringat terletak di lapisan ... ()	A. Kulit B. Tubulus Kontortus Distal C. Pelvis renalis D. Urobilin E. Hematuria F. Filtrasi
2	Salah satu hasil perombakan sel darah merah ... ()	
3	Zat warna pada urine ... ()	
4	Keadaan saat urine mengandung darah ... ()	
5	Tempat terjadinya augmentasi ... ()	
6	Paru-paru mengekskresikan CO ₂ dan ... ()	

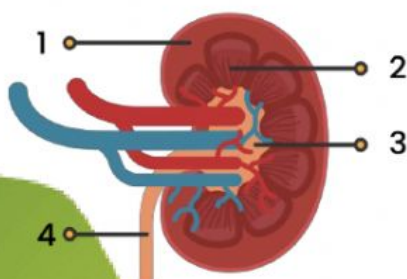
7	Salah satu organ ekskresi manusia ... ()	G. Reabsorpsi
8	Tempat pertukaran O ₂ dan CO ₂ ... ()	H. Augmentasi
9	Urine sesungguhnya terkumpul di tubulus kolektifus dan mengalir menuju ... ()	I. Alveolus
10	Proses yang terjadi pada glomerulus ... ()	J. Uap air
		K. Epidermis
		L. Dermis
		M. Hemin

C. Lengkapi gambar dengan menarik kotak jawaban di sebelah kanan!



1. ...
2. ...
3. ...
4. ...
5. ...
6. ...

TUBULUS KONTORTUS DISTAL
TUBULUS KONTORTUS PROKSIMAL
TUBULUS KOLEKTIFUS
KORTEKS GINJAL
MEDULA GINJAL
PELVIS GINJAL
LENGKUNG HENLE
GLOMERULUS
KAPSULA BOWMAN
URETER
KELENJAR MINYAK
AKAR RAMBUT
SALURAN KELENJAR KERINGAT
SARAF SENSORI
KELENJAR KERINGAT



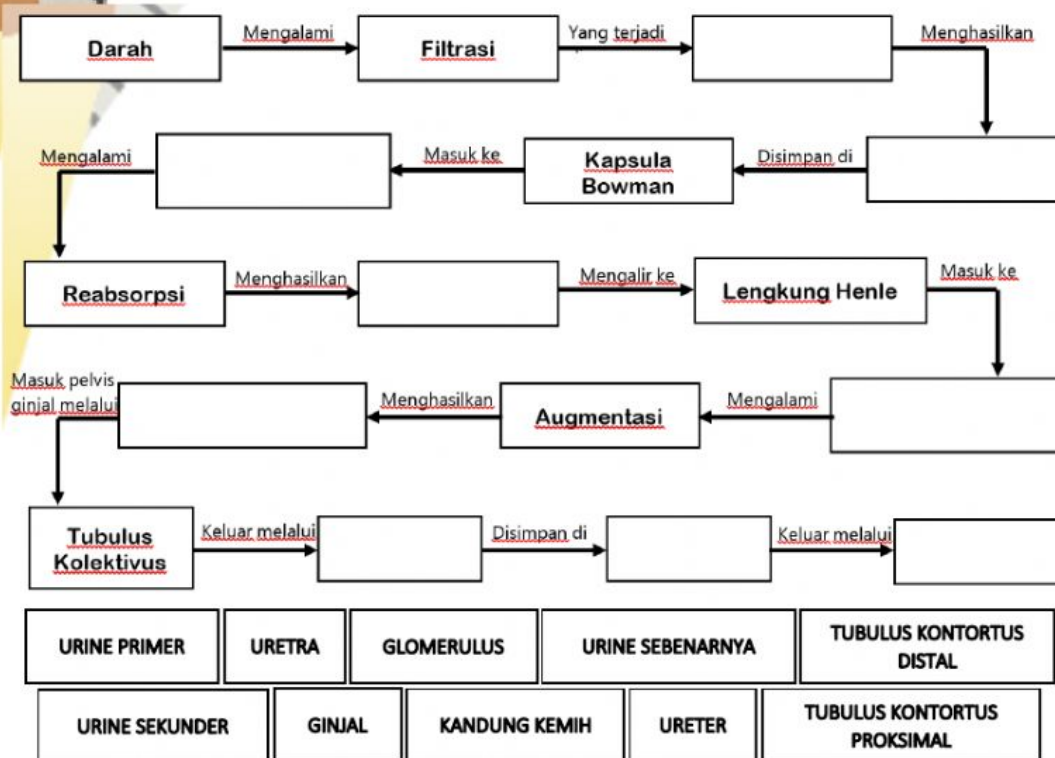
1. ...
2. ...
3. ...
4. ...



1. ...
2. ...
3. ...
4. ...

D. Lengkapi skema dengan menarik kotak jawaban ke kotak yang sesuai!

Skema pembentukan urine



Skema perombakan sel darah merah

