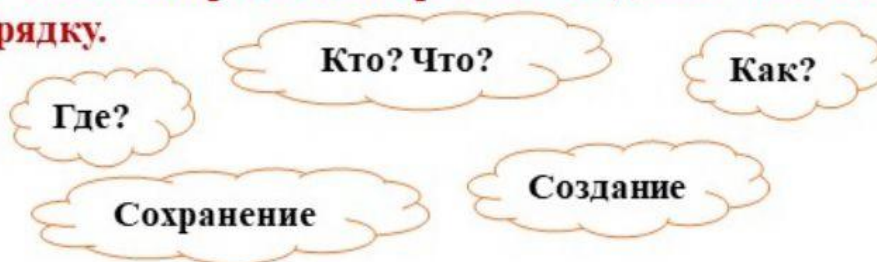


Фамилия имя _____

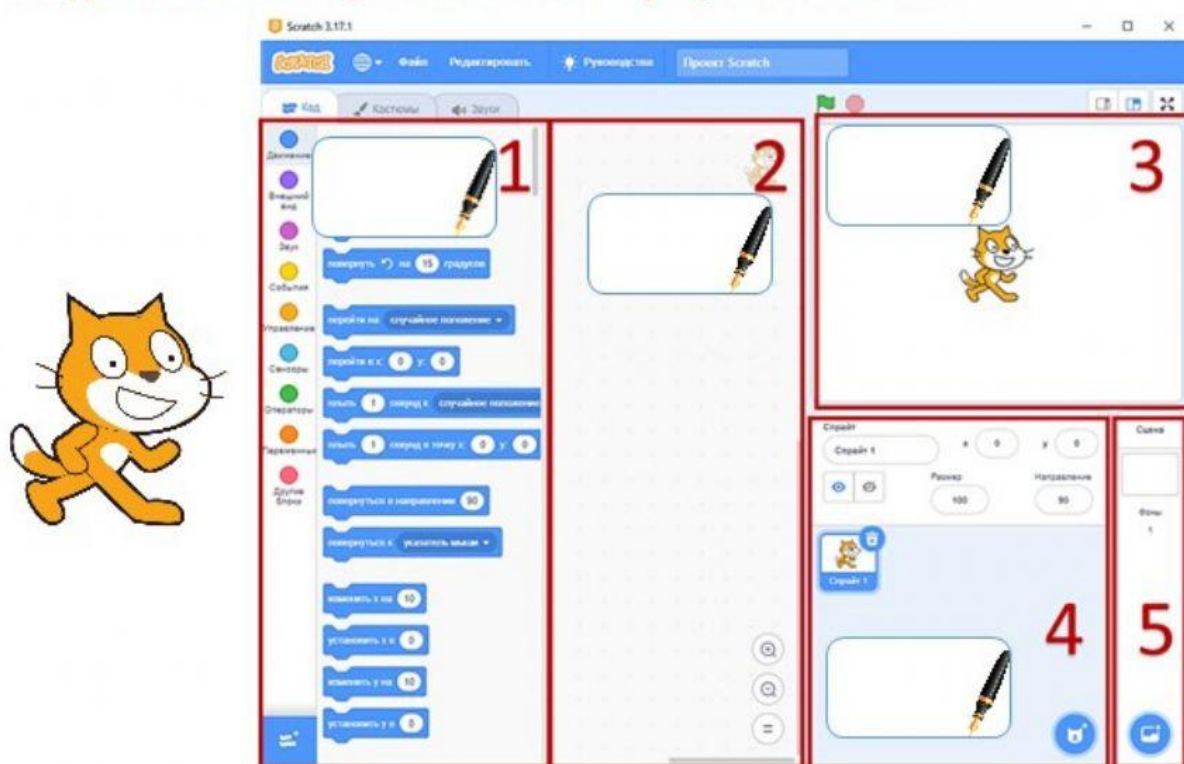
Класс 6 _____

1. Расставьте шаги-вопросы алгоритма создания анимационного проекта по порядку.

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____



2. Подпишите части рабочего поля программы Scratch



3. Переместите правильные ответ(ы) в блок:

Вопрос: Зачем спрайту нужны костюмы?

- Для красоты
- Для создания анимации
- Чтобы научиться рисовать



4. Запишите последовательно номера костюмов, как они должны сменять друг друга, чтобы появилась анимация «Рисуем цветок»:



5. Выбери правильные алгоритмы создания анимации «Рисуем цветок»: