LATIHAN SOAL PTS GENAP

Nama :
Kelas :

Mapel : Informatika
Materi : Dampak Sosial Informatika

1. Teknologi yang mensimulasi keadaan menjadi sangat mirip dengan realitanya disebut . . . .
   a. Virtual Reality (VR) b. Edge Computing

2. Menggunakan komputer untuk menyimpan, mengambil, dan mentransmisikan (mengirimkan) data atau informasi merupakan pengertian dari . . .
   a. Komputerisisasi b. Teknologi Informasi

3. TI secara umum adalah sistem komputer yang terdiri atas . . . .
   a. perangkat komputer, internet, dan *peripheral*
   b. perangkat keras, lunak, dan *peripheral*

4. Berikut yang **bukan** perangkat TIK modern yaitu . . .
   a. Kentongan b. Laptop

5. Kita dapat berbelanja seperti berbelanja di mall/pasar dengan online-shopping pada virtual mall, kecuali . . . .
   a. Tokopedia b. Warung

6. Salah satu pemanfaatan TIK dalam bidang pendidikan adalah . . . .
   a. E- payment b. E-learning

7. Teknologi saat ini telah dapat mengendalikan peralatan rumah tangga yang kita miliki secara jarak jauh ketika terhubung dengan internet disebut . . . .
   a. E-banking b. IOT (Internet of Things)

8. Yang memungkinkan kita dapat bertemu muka, berkomunikasi dan berkolaborasi secara virtual, kecuali . . . .
   a. WA b. Kalkulator

9. Dengan hadirnya e-learning, pembelajaran jarak jauh, materi online, dan virtual learning merupakan dampak positif TIK dalam bidang . . . .
   a. Pendidikan b. Perdagangan

10. Berita yang bersifat menyesatkan dan dapat membuat pembacanya memandang sesuatu yang tidak benar (bohong) menjadi benar merupakan pengertian dari . . . .
    a. Berita fakta b. berita bohong (hoax)

11. Yang **bukan** merupakan dampak negatif dari TIK adalah . . .
    a. Lingkungan tanpa kertas (paperless)
    b. Kecanduan internet dan game

12. Melakukan kerja bersama dengan orang yang berbeda tempat dan waktu untuk menyelesaikan tugas menggunakan perkakas tertentu disebut . . . .
    a. Kolaborasi maya b. kerja kelompok

13. Manfaat dari kolaborasi daring adalah . . . .
    a. Tidak membutuhkan internet
    b. Bisa dilakukan ditempat yang berbeda

14. Aplikasi google yang dapat digunakan kolaborasi daring adalah, kecuali . . . .
    a. Google Docs b. WA

15. Aplikasi Microsoft yang dapat digunakan kolaborasi daring adalah, kecuali . . . .
    a. Facebook b. One drive

16. Berikut yang merupakan penggunaan media sosial Tik Tok yang tidak memiliki etika baik adalah . . . .
    a. Berbagi video goyang pantat
    b. Berbagi video senam sehat

17. Manakah aplikasi media sosial berikut yang cocok untuk membuat konten video positif yang bisa menghasilkan uang . . . .
    a. Facebook b. Youtube

18. Yang **bukan** Tiga aspek kunci privasi yang harus dijaga adalah . . . .
    a. Kebebasan dari gangguan
    b. Bebas memberikan data diri

19. Jika sebuah website online menanyakan . . . , saya harus berkonsultasi dulu dengan orang tua/wali/keluarga yang lebih dewasa.
    a. nama binatang peliharaan
    b. tanggal lahir

20. Pencuri identitas di internet mungkin tidak tertarik dengan informasi personal, seperti . . . .
    a. nama lengkap b. film favorit

LIVEWORKSHEETS