

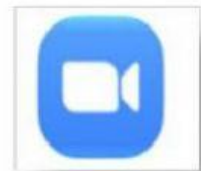


BÀI TẬP MÔN TIN TUẦN 27

Em hãy xem lại video để làm bài tập cho tốt nhé



Câu 1. Em hãy chỉ ra biểu tượng của phần mềm Scratch.



Câu 2. Em hãy chọn đáp án đúng để khởi động phần mềm.

Nháy đúp chuột vào biểu tượng 

Nháy chuột vào biểu tượng 

Nháy đúp phải chuột vào biểu tượng 

Câu 3. Các câu lệnh sau có ý nghĩa như thế nào? Em hãy chọn đáp án đúng trong ô.

đi chuyển 10 bước

xoay 15 độ

đi chuyển 50 bước

xoay 50 độ

Câu 4. Em hãy lập trình giúp Chú mèo thực hiện các thao tác sau đây trên phần mềm Scratch. Sau khi làm xong em chụp màn hình sản phẩm lên nhóm Zalo Tin học của lớp.

- Di chuyển 50 bước
- Xoay phải 15 độ
- Di chuyển 10 bước
- Xoay phải 50 độ