14. Айнымалылардың мәнін меншіктеу операциясы. Айнымалының мәнін өзгерту операциясы. Sizeof операциясы. Деректер типін келтіру операциясы. Негізгі өрнектер типі. C++Builder ортасының құрамдас жөндеушіні пайдалану.
15. Мәтіндік берілгендер.
16. Басқарушы инструкциялары жsne циклдер. If-else альтернативасымен тармақталған конструкциялары. if қарапайым шартты инструкциялары. Шартты операция. Switch ауыстырып қосушы.
17. Графикалық және дыбыстық мәліметтердің берілуі.
18. for циклі. While циклі. do-while циклі. goto, break, continue – шартсыз басқаруды беру операторлары.
19. ЭЕМ программалық моделі. Процессордың негізгі командалық циклі.
20. Айнымалылардың массивтері. Сызықты массивті анықтау. Сызықты массивті жариялау операторы. Массив элементінің индексі.
21. Машиналық командалардың жалпы құрылымы.
22. Си программалау тілінде For циклдік операторының жұмысы.
23. Операндтарды адрестеу әдістері.
24. Си программалау тілінде логикалық биттік операциялар
25. ЭЕМ негізгі жадысы.
26. Си тілінде символды, бүтінді, бөлшек санды шығару пішімдері
27. Жедел жады.
28. Си тілінде шартты оператор if-else. Толық және толымсыз конструкциясының жазылу үлгісі.
29. Тұрақты жады.
30. Компьютерлік графика элементтері: эллипс, шеңбер, сызық, параллелепимед, тік төртбұрыш, доға.
31. Кэш-жады.
32. Айнымалыларды адрестеу жsne нұсқағыштар. Оперативті жадының бөлімінің адресі. Айнымалы нұсқағышты жариялау. Айнымалының адресін есептеу операциясы. Жанама адрестеу операциясы. Нұсқағышты түрлендіру типі.
33. Адрестеу. Адрестік кеңістік.
34. Си программалау тілінде идентификатор, литералдар.
35. Командалар жүйесі ұғымы. Қарапайым командалар жүйесі құрамы.
36. Си тілінде жазбалар.
37. Командалардың кешенді құрамы. RISC-процессорлар.
38. Си тілінде арифметикалық операциялар, олардың басымдылығы.
39. Операциялық жүйелер. Негізгі функциялары. Жүйелік ресурстар.
40. 2. Си тілінде шартсыз өту , құрама , құр операторлар және ен (метка) .
41. Операциялық жүйелер қызметінің жалпы схемасы – супервизор, диспетчер, жоспарлаушы.
42. Си программалау тілінде қатынас (“тең”, “тең емес”, “үлкен”, “кіші”, ”үлкен немесе тең” ,”кіші немесе тең” операциялары), олардың басымдылығы.
43. Виртуалдау. Виртуал жады және оны қолдану.
44. Си программалау тілінде символдық тұрақтылармен жұмыс функциялары.
45. Мультипрограммалау принциптері.
46. 2. Си тілінде return,break және continue операторларының қолданулары .
47. Берілгендер мен программаларды мультипрограммалық ортада қорғау.
48. Си тілінде лексемдер мен литералдар, олардың түрлері.

Тестілік тапсырмалар

№ 1 тестілік сұрақтар

1 Шартты оператор if-else толымсыз конструкциясының жазылу үлгісі
   A) If (өрнек) Then Оператор 1
   B) If (өрнек) <Оператор 1 >
   C) If (өрнек); <Оператор 1 >;

LIVEWORKSHEETS

D) If (өрнек) then
<Оператор 1>
E) If (өрнек) else
<Оператор 1>

2 Басқарушы тізбектерде келесі жолға өту символы
A) “ \n”
B) “ \ t”
C) “ \ f”
D) “ \ b”
E) “ \ xhhh”

3 C тілінде жазылған *#include < stdio.h> main() { int s ;s=1+ 5/2%3 } ; Printf(“%d\n”,s)* программасының орындалу нәтижесі
A) 7
B) 1
C) 3
D) 4,5
E) 5

4 Басқарушы тізбектерде горизонталь табуляция символы
A) “ \n”
B) “ \ t”
C) “ \ f”
D) “ \ b”
E) “ \ xhhh”

5 C программалау тілінде "ӘЗІР" циклының құрылымы қандай?
A) do (әрекет) while (шарт) ;
B) While (шарт) әрекет;
C) repeat (шарт) until (әрекет);
D) while (әрекет) (шарт)
E) For(< параметр>; < шарт>) (әрекет);

6 Төмендегі жазулардың қайсысы C тіліндегі өрнек болады?
A) a++;
B) B:=10;
C) X=(y*tg(z))/ w;
D) A**
E) I=sqr(j)+1;

7 C тілінде y+=2 меншіктеу амалының нәтижесі?
A) 1
B) 2
C) 3
D) 4
E) -1

8 *C* тілінде өрнек деп нені айтамыз?
A) мән есептеудің (табудың) ережелерін беретін құрылым
B) айнымалылар мен амалдардан тұратын құрылым
C) тұрақтылар мен айнымалылардан тұратын құрылым
D) программа мәтінің бір бөлігі
E) реттелген символдар жиыны

9 *C* тілінде массив деген не?
A) сандардың жиыны
B) Символдардың жиыны
C) әр типті элементтердің тізбегі
D) бір типті реттелген шекті элементтердің тізбегі
E) индексі бар сандар жиыны

10 Пішімдеп шығару- *printf ( )* функциясының дұрыс жазылуы:
A) *printf (“Нәтиже =%d\n ” , 2.5);*

LIVEWORKSHEETS