

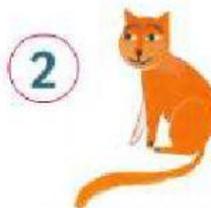


# Die Bremer Stadtmusikanten - zaključek

Tako. Pa smo prišli do konca naše zgodbe. Upam, da vam je delo bilo všeč, da ste spoznali nove besede in da se držite tudi nauka zgodbe: Prijatelji si vedno pomagajo. Danes bomo še zadnjič ponovili besedišče, ki smo ga spoznali, s pomočjo vaj in iger.

1) Besede postavi na ustrezno mesto.

Räuber	Esel	Hahn	Musikant
Hund	Katze	Bauer	

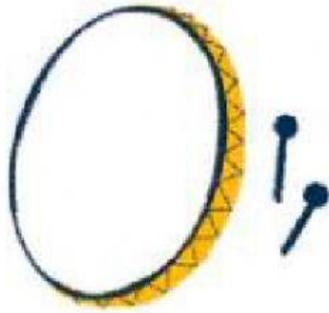


2) Dane besede zapiši pod ustrezen inštrument.

Geige • Gitarre • Trommel • Saxofon •  
Trompete • Klavier



1



2



3



4



5



6

3) Kaj sodi skupaj? V okvirčke vpiši ustrezne črke.

- |   |                                      |
|---|--------------------------------------|
| 1 Der Esel spielt ... <input type="checkbox"/>  | <input type="checkbox"/> A Trommel.  |
| 2 Der Hund spielt ... <input type="checkbox"/>  | <input type="checkbox"/> B Trompete. |
| 3 Die Katze spielt ... <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> C Gitarre.  |
| 4 Der Hahn spielt ... <input type="checkbox"/>  | <input type="checkbox"/> D Geige.    |

4) Kateri odgovoren je pravilen in kateri napačen? V kvadratke vpiši **R** (richtig - pravilno) ali **F** (falsch - napačno).

- |   |   |
|---|---|
| 1 Wohin will der Esel gehen?<br>a <input type="checkbox"/> nach Berlin<br>b <input type="checkbox"/> nach Bremen<br>c <input type="checkbox"/> nach Paris | 4 Wer ist der vierte Musikant?<br>a <input type="checkbox"/> ein Räuber<br>b <input type="checkbox"/> eine Maus<br>c <input type="checkbox"/> ein Hahn          |
| 2 Wen trifft der Esel zuerst?<br>a <input type="checkbox"/> die Katze<br>b <input type="checkbox"/> den Hahn<br>c <input type="checkbox"/> den Hund       | 5 Wie lange sind die Tiere unterwegs?<br>a <input type="checkbox"/> einen Tag<br>b <input type="checkbox"/> eine Nacht<br>c <input type="checkbox"/> 24 Stunden |
| 3 Die Katze ist ...<br>a <input type="checkbox"/> böse<br>b <input type="checkbox"/> jung<br>c <input type="checkbox"/> alt                               | 6 Wer wohnt im Haus?<br>a <input type="checkbox"/> drei Kinder<br>b <input type="checkbox"/> zwei Musikanten<br>c <input type="checkbox"/> vier Räuber          |



Kako dolgo so bile živali na poti?



7) Kako se živali oglašajo v nemščini? Poveži tako, da v kvadratke vpišeš ustrezne črke.

- |                    |                          |             |
|--------------------|--------------------------|-------------|
| 1 Der Esel macht:  | <input type="checkbox"/> | A Quak!     |
| 2 Der Hund macht:  | <input type="checkbox"/> | B Muh!      |
| 3 Die Katze macht: | <input type="checkbox"/> | C Pieps!    |
| 4 Der Hahn macht:  | <input type="checkbox"/> | D Wau wau!  |
| 5 Die Kuh macht:   | <input type="checkbox"/> | E Miau!     |
| 6 Die Ente macht:  | <input type="checkbox"/> | F I-ah!     |
| 7 Der Maus macht:  | <input type="checkbox"/> | G Kikeriki! |

8) Odgovori na vprašanja zase.

Spielst du ein Musikinstrument?

Wenn JA, was spielst du?

Magst du singen?

Mein Lieblingslied ist *Marko skače*. Welches ist dein Lieblingslied?

9) Postavi slike in besedilo v pravilni vrstni red glede na zgodbo. V kvadratke vpiši številke od 1 do 6.



Er trifft eine Katze.



Die Tiere fangen an zu singen. Die Räuber laufen weg.



Er trifft einen Hund.



Die Tiere sehen ein Haus.



Ein Esel macht sich auf den Weg nach Bremen.



Er trifft einen Hahn.

10) Kakšna se ti je zdela pravljica?

Postavi kljukico na ustrezno mesto in odgovori na vprašanje.



<input type="checkbox"/>		Das Märchen gefällt mir <b>sehr gut</b> .
<input type="checkbox"/>		Das Märchen gefällt mir <b>gut</b> .
<input type="checkbox"/>		Das Märchen gefällt mir <b>nicht</b> .

Meine Lieblingsfigur ist **der Hund**. Welche ist deine Lieblingsfigur?

**BRAVO!** Uspešno si utrdil/a svoje znanje.