

แบบทดสอบปลายภาค วิชาการออกแบบและเทคโนโลยี รหัสวิชา ว ๒๓๑๘๑ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓
กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โรงเรียนเชียงขวัญวิทยาคม ปีการศึกษา ๒๕๖๔
คำชี้แจง

๑. แบบทดสอบ ๒๐ ข้อ คะแนนเต็ม ๒๐ คะแนน ใช้เวลาในการสอบ ๒๐ นาที
๒. แบบทดสอบเป็นแบบ ๔ ตัวเลือก ให้เลือกข้อที่ถูกต้องที่สุด

๑ ผลของเทคโนโลยีสารสนเทศ ข้อใดมีผลต่อสังคมในโรงเรียน

๑. การสั่งซื้อสินค้าจากบ้าน
๒. ระบบการจัดเก็บข้อมูลภาษี
๓. การฝากถอนเงินสดผ่านเครื่องเอทีเอ็ม
๔. การสอบถามผลการสอบเข้ามหาวิทยาลัย

๒. คอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวันของเราอย่างไร

๑. การถอนเงินจากเครื่อง atm
๒. การจับจ่ายซื้อของในห้างสรรพสินค้าโดยใช้บัตรเครดิต
๓. การสำรองที่นั่งเครื่องบินโดยสาร
๔. ถูกทุกข้อ

๓. ข้อใดเป็นเทคโนโลยีที่ประยุกต์ใช้ในระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

๑. เทคโนโลยีสารสนเทศ
๒. เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์
๓. เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
๔. เทคโนโลยีการสื่อสารข้อมูล

๔. อุปกรณ์ใดที่ทำหน้าที่ประมวลผลให้กับเครื่องคอมพิวเตอร์

๑. เม้าส์
๒. แรม
๓. ฮาร์ดดิสก์
๔. ซีพียู

๕. ซอฟต์แวร์ (Software) หมายถึงอะไร

๑. ข้อมูลที่มีการแปลงรูปแบบเป็นสัญญาณดิจิทัล

๒. อุปกรณ์ต่างๆ ที่ประกอบขึ้นมาเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ สัมผัสได้

๓. เป็นโปรแกรมหรือชุดคำสั่งที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อสั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงาน

๔. บุคลากรที่มีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์สามารถใช้งาน สั่งงานเพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่ต้องการ

๖. ข้อใด ไม่ใช่ ลักษณะสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศ

๑. เกี่ยวข้องกับผู้ใช้งาน
๒. เพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน
๓. เปลี่ยนรูปแบบการบริการให้เป็นแบบกระจาย
๔. เป็นสิ่งที่จำเป็นสำหรับการดำเนินงานของหน่วยงาน

๗. ผลของเทคโนโลยีสารสนเทศ ข้อใดมีผลต่อนักเรียน

๑. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
๒. ระบบการเรียนการสอนทางไกล
๓. ระบบเฝ้าระวังภัยที่มีคอมพิวเตอร์ควบคุมการทำงาน
๔. ข้อ ก. และ ข.

๘. เครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนใหญ่ทำงานด้วยระบบใด

๑. Digital
๒. Analog
๓. Calculate
๔. Numerical

๙. ข้อใดคือหน่วยความจำรอง

๑. ซีพียู (CPU)
๒. แรม (RAM)
๓. รอม (ROM)
๔. ฮาร์ดดิสก์ (Hard disk)

๑๐. คอมพิวเตอร์ที่ใช้อยู่ในชีวิตประจำวัน ควรทำในข้อใดทันที

๑. ลบไฟล์ขยะเป็นประจำทุกวัน
๒. สแกนหาไวรัสคอมพิวเตอร์
๓. สแกนดิสก์ เมื่อไฟฟ้าดับกะทันหัน
๔. จัดเรียงข้อมูลในฮาร์ดดิสก์ เพื่อการเข้าถึง

ข้อมูลได้เร็วขึ้น

๑๑. เราจะแก้ปัญหาด้านสายตา ที่เกิดจากการใช้คอมพิวเตอร์ได้อย่างไร

๑. ใช้คอมพิวเตอร์นานๆ ควรพักสายตา
๒. ควรตั้งจอภาพห่างจากดวงตาประมาณ ๑๒

เซนติเมตร

๓. ถ้าแสบตาหลังจากใช้คอมพิวเตอร์ ให้ขยี้ตา

บ่อยๆ

๔. จัดให้มีแสงภายในห้องให้สว่างมาก

๑๒. ผลของเทคโนโลยีสารสนเทศ ข้อใด ไม่ใช่ ผลต่อสังคมนอกโรงเรียน

๑. ระบบสื่อสารโทรคมนาคม
๒. ระบบถ่ายภาพผ่านดาวเทียม
๓. ระบบทะเบียนนักเรียนโรงเรียน
๔. การควบคุมการผลิตสินค้าอุตสาหกรรม

๑๓. ข้อใดไม่ใช่ผลกระทบทางด้านบวกของเทคโนโลยีสารสนเทศที่ส่งผลกระทบต่อคุณภาพชีวิต

๑. ส่งเสริมการเรียนรู้
๒. ช่วยรักษาสุขภาพแวดล้อม
๓. เพิ่มรายได้ให้แก่ประชาชน
๔. สร้างความเสมอภาคในสังคม

๑๔. สารสนเทศสามารถจัดเก็บได้ในรูปแบบใด

๑. ข้อความที่เป็นเสียง
๒. ข้อความที่เน้นตัวอักษรและตัวเลข
๓. ข้อความที่เป็นภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว
๔. ถูกทุกข้อ

๑๕. เทคโนโลยีสารสนเทศช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานอย่างไร

๑. ช่วยลดจำนวนพนักงานลง
๒. ช่วยเพิ่มเวลาในการทำงานให้มากขึ้น
๓. ช่วยให้ทำงานได้เร็วและถูกต้องมากขึ้น
๔. ช่วยให้ประหยัดทรัพยากร

๑๖. ข้อใดคือผลกระทบทางด้านลบที่เกิดจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศด้านการเรียนการสอน

๑. สื่อที่ใช้ขาดความน่าสนใจ
๒. ผู้เรียนไม่มีสถานที่เรียนหนังสือ
๓. เครื่องมือที่ใช้ต้องมีความทันสมัย
๔. ผู้เรียนไม่สามารถสอบถามผู้สอนได้

๑๗. ข้อใดคือ ซอฟต์แวร์

๑. ครูสอนคอมพิวเตอร์
๒. โปรแกรมMicrosoft PowerPoint
๓. กล้องถ่ายภาพดิจิทัล
๔. พนักงานคอมพิวเตอร์

๑๘. โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่นำมาใช้เพื่อลดความผิดพลาดหรือความเสี่ยงจากอันตรายลง คือข้อใด

๑. โปรแกรมจำลองระบบลภาวะ
๒. โปรแกรมจำลองการขับเคลื่อน
๓. โปรแกรมจำลองสภาวะสิ่งแวดล้อม
๔. โปรแกรมจำลองการไหลของของเหลว

๑๙. ข้อใดเป็นวิธีการป้องกันไม่ให้เกิดผลกระทบทางลบในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ

๑. การจัดหาโปรแกรมที่ป้องกันการเข้าใช้งานเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสม

๒. การลดราคาเครื่องคอมพิวเตอร์ให้ถูกลง

๓. การหาโปรแกรมป้องกันไวรัสที่มีคุณภาพดีมาใช้ในเครื่องคอมพิวเตอร์

๔. การสอนคุณธรรมและจริยธรรมการใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตตั้งแต่ระดับอนุบาล

๒๐. CPU ย่อมาจากอะไร ?

๑. Central Processing Unit

๒. Central Processing Un

๓. Center Processing Unit

๔. Center Processing Un