

EL SUDOKU

Es uno de los juegos matemáticos y pasatiempos más populares del momento, fue inventado por el científico suizo Leonhard Euler en el siglo XVIII. Sus orígenes se dieron en Estados Unidos y se hizo popular en el año 1986.

El juego está basado en un sistema de rompecabezas, el cual tiene como objetivo rellenar una cuadrícula o matriz de un número determinado de celdas; estas se encuentran divididas en subcuadrículas; llamadas también, cajas o regiones.

Se ingresan los números del 1 hasta el número respectivo de celdas, pero teniendo muy presente que no se debe repetir ninguna cifra en la misma fila, columna o subcuadrícula.

SUDOKU: 4 x 4

1.

	4	2	
2			
1	3		2
4	2		3

2.

	3		
4	2		3
3	4	2	
		3	

3.

			3
3			4
4	2		
1	3		2

4.

			4
3			1
			2
4	2		3

5.

	3	4	2
	2	1	3
			4
	4	2	

6.

	2		3
		2	
2	4	3	
3	1		

7.

		2	
	4	1	3
3			2

8.

4		2	
	4		2
	2		3

SUDOKU: 9 x 9

1.

			5		3			
	2			7	6			
	5	1	2	9				
			9				8	
2			7		5			4
7	4		8	6			2	3
	6	5						2
3				8			6	
								8

2.

		5			2	3		
	3					6		4
	4			7	8			2
				6			2	5
			7	2		8	6	
3				8	4			
2			4	5	6		3	
5	8		2		7			
	6	4			9	2		

3.

5			3	2	8			
7	8			4				
	3				4	5		2
	7		8	9	2		3	6
		4				7	9	
9				3				8
4	6		2		9			5
	5	7				2		

4.

	8		4			3		
6			9			2		
		2	6	7				
		7		4		8		5
9	5				6	4	2	1
	1	8			2			6
		1				7		
	2		3	9		5		4