



เติมคำในช่องว่างให้ถูกต้อง 2



การเริ่มเกม A Game

1. เมื่อผู้เล่นทั้งสองฝ่ายลงสนามแล้ว
2. เริ่มต้นด้วยการ [] ฝ่ายไหนชนะการเสียง จะ**มีโอกาสเลือก**ส่งลูกก่อนหรือเลือกข้างอย่างใดอย่างหนึ่งที่เหลือผู้แพ้การเสียงจะต้องรับสิทธิ์ที่เลือก

เกมการแข่งขัน A Match

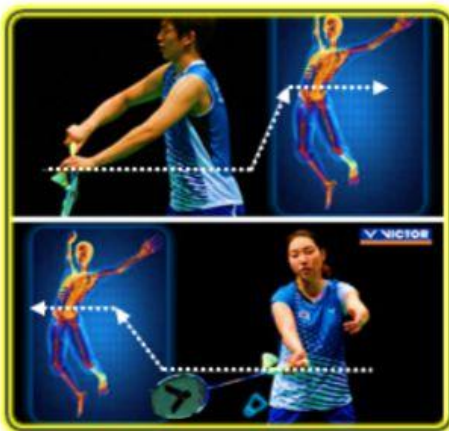
* เล่นระบบ [] ใน [] เกม

การนับคะแนน

1. ฝ่ายที่ได้ [] **คะแนนก่อน** เป็นฝ่ายชนะ
2. กรณีตีวส์ ถ้ามีคะแนน **20** เท่ากัน ฝ่ายชนะ**ต้องมีคะแนนนำ** [] **คะแนน**
3. ถ้ามีคะแนน **29** เท่ากัน ฝ่ายที่ได้ [] **คะแนนก่อน**เป็นฝ่ายชนะ



เกมละ [] คะแนน



ระดับข้อโครงข้อสุดท้าย

การส่งลูกหรือการเสีรฟ์ Service

1. **ตำแหน่งยืนของการส่งลูก**
ผู้รับและผู้ส่งต้องยืนในสนามส่งลูก [] โดยเท้าทั้ง 2 ข้างจะต้องไม่เหยียบเส้นของเขตส่งลูก
2. **ตำแหน่งยืนของลูกชนไม้และแร็กเกตขณะส่งลูก**
ทุกส่วนของลูกจะต้องอยู่ต่ำ [] ของผู้ส่งขณะไม้สัมผัสลูก โดยพิจารณา**เส้นรอบลำตัวระดับข้อโครงข้อสุดท้าย** และหัวแร็กเกตในขณะที่ส่งลูกต้องชี้ต่ำ



การส่งลูกหรือการเสีรฟ์ Service (ต่อ)

3. **ผู้ส่งลูกจะต้องรอให้ฝ่ายตรงข้ามพร้อมก่อนจะรับหรือส่งลูก**
ผู้ส่งลูกจะ**ไม่ส่งลูกจนกว่าผู้รับจะพร้อม** จะถือว่าพร้อมแล้ว หากมีการพยายามตีลูกที่ส่งมากลับไป
4. **การยืนในการแข่งขันประเภทคู่**
ระหว่างการส่งลูก คู่จะ**ยืน ณ จุดใดก็ได้ของสนาม** ของตนเองโดยไม่บังผู้ส่งลูกและผู้รับลูก



ห้ามเหยียบเส้นเขตส่ง

