

แบบทดสอบ โปรแกรม Scratch ป.5

ชื่อ.....เลขที่.....

ข้อสอบ Scratch เรื่อง รู้จักโปรแกรม Scratch พร้อมเฉลย

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว แล้วกากบาท (x) ลงในกระดาษคำตอบ จำนวน 10 ข้อ (ใช้เวลา 15 นาที)

1. ข้อใดบอกความหมายของการเขียนโปรแกรม ได้ถูกต้อง
 - ก. การเขียนโปรแกรมเป็นการควบคุมการทำงานของคอมพิวเตอร์
 - ข. การเขียนโปรแกรมไม่เหมาะกับเด็กอนุบาล
 - ค. การเขียนโปรแกรมเป็นการสร้างลำดับการทำงาน
 - ง. การเขียนโปรแกรมต้องใช้คอมพิวเตอร์เท่านั้น
2. ข้อใดต่อไปนี้ ไม่ใช่ภาษาคอมพิวเตอร์
 - ก. JAVA
 - ข. EPSON
 - ค. PYTHON
 - ง. Scratch
3. ตัวเลือกในข้อใดกล่าว ไม่ถูกต้องเกี่ยวกับ Scratch
 - ก. สามารถสร้างแอนิเมชัน เกมส์ หรือนิทานได้
 - ข. เป็นภาษาโปรแกรมที่อยู่ในรูปแบบกราฟิก
 - ค. เป็นโปรแกรมที่ใช้งานได้ฟรีไม่ต้องจ่ายค่าลิขสิทธิ์
 - ง. ติดตั้งใช้งานเฉพาะแบบ ออฟไลน์ เท่านั้น
4. ข้อใดคือวัตถุประสงค์หลักของการพัฒนาโปรแกรม Scratch
 - ก. เพื่อฝึกทักษะการแก้ปัญหาในขั้นสูง หรือเขียนโปรแกรมที่มีความซับซ้อน
 - ข. เพื่อพัฒนาโปรแกรมภาษา ที่มีราคาถูกคนทั่วไปสามารถซื้อได้
 - ค. เพื่อพัฒนาโปรแกรมภาษาที่ใกล้เคียงกับภาษาเครื่องมากที่สุด และมีความรวดเร็ว
 - ง. เพื่อส่งเสริมให้ใช้ความคิดสร้างสรรค์ ฝึกทักษะการแก้ปัญหา ด้วยเครื่องมือที่ไม่ซับซ้อน
5. ข้อใดต่อไปนี้ คือส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch
 - ก. State, Sprit, Code
 - ข. Background, State, Code
 - ค. Sprit, Code, Station
 - ง. Sprit, Coding, background
6. คำสั่ง Duplicate มีประโยชน์อย่างไร
 - ก. ใช้ทำฉากตัวละครบล็อกคำสั่ง
 - ข. เป็นการตัดฉากหลังออก
 - ค. ใช้ย่อขนาดของตัวละคร
 - ง. เป็นการสร้างฉากหลังใหม่ ที่ไม่เหมือนฉากเดิม

7. การเพิ่มตัวละคร การเขียนโปรแกรม Scratch ใช้สัญลักษณ์เครื่องมือใด

- ก. สัญลักษณ์ดวงตา
- ข. สัญลักษณ์แมว
- ค. สัญลักษณ์สี่เหลี่ยม
- ง. สัญลักษณ์รูปภาพ

8. ข้อใดไม่ใช่องค์ประกอบของโปรแกรม Scratch

- ก. แถบเมนูเครื่องมือ (Toolbar)
- ข. บัญชีอีเมล
- ค. กลุ่มบล็อกคำสั่ง
- ง. บล็อกคำสั่งในกลุ่มที่เลือก

9. การสร้างฉากพื้นหลัง มีวิธีการสร้างกี่วิธี

- ก. 1 วิธี
- ข. 2 วิธี
- ค. 3 วิธี
- ง. 4 วิธี

10. บล็อกคำสั่งสี คือ กลุ่มบล็อกคำสั่งใด

- ก. Motion
- ข. Looks
- ค. Control
- ง. Operator

ครูแอม