

แบบทดสอบ โปรแกรม Scratch ป.4

ชื่อ.....เลขที่.....

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

- ข้อใดเป็นประโยชน์ของโปรแกรม Scratch
 - ตกแต่งภาพ
 - สร้างนิทาน
 - พิมพ์รายงาน
 - ค้นหาข้อมูล
- ข้อใดต่อไปนี้ไม่ใช่บล็อกคำสั่งโปรแกรม Scratch
 - ปากกา
 - รูปร่าง
 - การเคลื่อนที่
 - ปรับขนาดอักษร
- เมื่อต้องการให้ตัวละครในโปรแกรม Scratch เลี้ยวซ้าย ต้องเลือกบล็อกคำสั่งใด
 - เสียง
 - รูปร่าง
 - ควบคุม
 - การเคลื่อนที่
- ขั้นตอนแรกในการเขียนโปรแกรม Scratch คืออะไร
 - การเลือกบล็อกรูปร่าง
 - การเขียนสคริปต์ตัวละคร
 - การกำหนดคำสั่งให้ตัวละครพูด
 - การออกแบบซอฟต์แวร์โดยใช้ฟังก์ชัน
- โปรแกรม Scratch คืออะไร
 - โปรแกรมที่พัฒนาขึ้นเพื่อสร้างเกมรูปแบบใหม่ ๆ
 - โปรแกรมที่ใช้ในการตอบบล็อกคำสั่งเพื่อพัฒนาคอมพิวเตอร์
 - โปรแกรมภาษาที่สั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงานด้วยการเขียน ภาษาง่ายๆ เพื่อฝึกการเขียนคำสั่ง
 - โปรแกรมภาษาที่สามารถสร้างชิ้นงานได้อย่างง่าย เช่น นิทานที่โต้ตอบกับผู้อ่านได้ เกม ดนตรี เป็นต้น
- การเขียนโปรแกรมมีประโยชน์อย่างไร
 - ช่วยให้ทันสมัย รู้เท่าทันเทคโนโลยี
 - ส่งเสริมการคิดวิเคราะห์ คิดอย่างเป็นระบบ และเป็นเหตุเป็นผล
 - เป็นการเตรียมความพร้อมและเสริมความรู้เพื่อเรียนต่อในระดับที่สูงขึ้น
 - ทำรายงานเพื่อนำเสนอข้อมูลซึ่งมีการเรียบเรียงและใช้วิธีนำเสนอหลากหลาย
- ตัวละครหลักของโปรแกรม Scratch คืออะไร
 - แมว
 - สุนัข
 - เปิด
 - ไดโนเสาร์
- ข้อใดกล่าวถึงเวทีในโปรแกรม Scratch ได้ถูกต้อง
 - เวทีมีขนาดกว้าง 480 หน่วย สูง 360 หน่วย
 - เวทีเป็นชุดคำสั่งสำหรับตัวละคร เช่น การเคลื่อนที่ รูปร่าง
 - พื้นที่แสดงรายการตัวละคร เพื่อดูรายละเอียดของตัวละคร
 - เวทีมีสีเหลืองไม่สามารถเปลี่ยนแปลงพื้นหลังหรือฉากหลังได้
- ข้อใดต่อไปนี้คือบล็อกที่ถูกนำมาเป็นอันดับแรกในการเขียนสคริปต์
 - เคลื่อน.....ก้าว
 - ตั้งค่า x เป็น 0
 - เมื่อคลิกขวาถูกคลิก
 - ความยาวของ.....
- เมื่อต้องการให้ตัวละครพูดคำว่า "สวัสดี" ต้องเลือกบล็อกคำสั่งใด
 - เสียง
 - รูปร่าง
 - ควบคุม
 - การเคลื่อนที่