



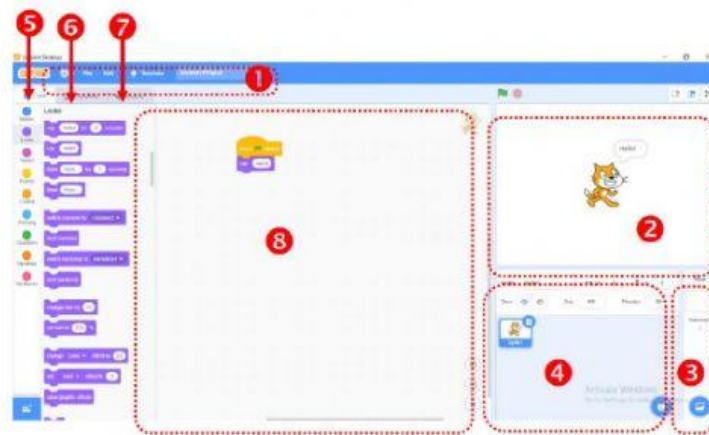
ใบงานที่ 1

เรียนรู้หน้าจอโปรแกรม Scratch

ชื่อ _____ ชั้น _____ เลขที่ _____

คำชี้แจง : ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง (10คะแนน)

1. จากภาพส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ให้นักเรียนจับคู่โดยการโยงเส้นหมายเลข 1-8 ให้สัมพันธ์กับข้อความที่กำหนดให้ถูกต้อง



หมายเลข 1



หมายเลข 2



หมายเลข 3



หมายเลข 4



หมายเลข 5



หมายเลข 6



หมายเลข 7



หมายเลข 8



เวที



ตัวละคร



แถบเมนูเครื่องมือ



แถบคอสตุ่ม



หน้าต่างจัดการเวที



กลุ่มบล็อก



พื้นที่ทำงาน



แถบเสียง

