

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
(LKPD)

Sekolah : SMP Negeri 1 Godong
Mata Pelajaran : Bahasa Indonesia
Kelas / Semester : IX / Genap
Materi : Teks Diskusi
Tahun Pelajaran : 2021 / 2022

Nama :

Kelas :

No. Absen :

Tujuan :

Setelah mempelajari teks diskusi peserta didik memiliki pengetahuan dan keterampilan sebagai berikut.

1. Menelaah struktur dan kebahasaan teks diskusi dengan kritis.
2. Menyajikan teks diskusi dengan memperhatikan struktur dan kebahasaan yang tepat dengan kritis.

Petunjuk
Kegiatan

1. Bacalah teks diskusi dengan cermat!
2. Hubungkan paragraf dengan tanda panah sesuai dengan strukturnya!
3. Pilihlah jawaban yang benar dengan cara memindahkan "pilihan jawaban" ke kolom kebahasaan teks diskusi!
4. Susunlah paragraf acak berikut sehingga menjadi teks diskusi sesuai struktur dan kaidah kebahasaan yang tepat.!
5. Kerjakan LKPD dengan penuh tanggung jawab

1

Hubungkan paragraf dengan tanda panah sesuai dengan strukturnya!

Game Online

Game online merupakan salah satu permainan yang dikombinasikan dengan teknologi, biasanya dimainkan dengan gadget berupa komputer, laptop, tablet, atau bahkan handphone dengan menggunakan koneksi internet full. Karena menggunakan koneksi internet, maka permainan ini disebut game online.

Argumen pro
(mendukung)

Adanya game online yang terus berkembang saat ini, banyak kalangan yang mendukung adanya game online untuk dikonsumsi. Terutama para gamers yang ada di negeri ini. Mereka beranggapan, "Apa salahnya bermain game? tujuannya hanya untuk kesenangan semata". Dan lagipula anak-anak juga butuh hiburan. Jadi, wajar saja jika anak di Indonesia senang sekali dengan adanya game online. Beberapa game online ada yang bersifat edukatif, sehingga dapat memberikan dampak positif bagi perkembangan kecerdasan anak, perkembangan otak dan melatih konsentrasi.

isu

Adanya game online akan memberikan dampak negatif. Oleh karena itu orang tua pasti melarang anaknya mengonsumsi game online di gadget-nya. Hal ini dengan alasan, adanya game online akan mengganggu waktu anak, karena terlalu fokus pada gadget-nya sehingga anak menjadi malas. Bahkan seperti kecanduan, akibatnya waktu belajar tersita dan malas sekolah.

Simpulan

Menanggapi kedua hal itu, kita harus menjadi remaja yang bijak dan berkarakter, sehingga bisa melihat hal ini sebagai hal yang positif. Bisa memprioritaskan yang penting dan menjadikan kewajiban. Bisa memilih dan memilah hal hal baik yang hendak dilakukan. Mungkin boleh-boleh saja bermain game online, asalkan jangan terlalu sering atau bahkan sampai lupa dengan kewajiban kita.

Argumen
kontra
(menentang)

2

Pilihlah jawaban yang benar dengan cara memindahkan “pilihan jawaban” ke kolom kebahasaan teks diskusi!

Konjungsi sebab akibat



Konjungsi syarat



Kata teknis



Pilihan jawaban

Jika, kalau, jikalau,
asal(kan), bila,
manakala

Namun, melainkan,
sedangkan, akan
tetapi

Gadged, game
online, internet,
laptop, gamers

Internet,
berkarakter, game
online, fokus,
gadged, komputer,

Lalu, terus,
kemudian

Sebab, karena,
karena itu, oleh
karena itu, maka,
sehingga

Susunlah paragraf acak berikut sehingga menjadi teks diskusi sesuai struktur dan kaidah kebahasaan yang tepat.

1. Meskipun mengandung efek negatif, minum teh lebih banyak manfaatnya. Jadi, daripada tidak minum teh sama sekali akan lebih baik jika memang meminumnya dengan jumlah yang tidak berlebihan.

Kebiasaan Minum Teh apakah Baik atau Buruk?

2. Dibalik manfaatnya ini, ternyata dalam teh juga dianggap ada pengaruh yang kurang baik untuk kesehatan. Kandungan kafein yang ada di dalam teh, bisa menghambat proses pencernaan makanan. Untuk ibu menyusui, teh dianggap bisa menghambat kelancaran ASI.

3. Ada kandungan aktif dalam teh yang sangat bermanfaat. Misalnya polifenol untuk membunuh sel kanker, vitamin C dan vitamin E untuk imunitas, dan fluor untuk memperkuat gigi dan mencegah karies. Secangkir teh juga bisa menimbulkan efek relaksasi dan ketenangan.

4. Kebiasaan minum teh memang sudah dilakukan masyarakat Indonesia dari dulu. Biasanya, sebagai bagian dari tradisi, ketika ada tamu, atau di pertemuan. Ternyata, kebiasaan minum teh menimbulkan pertanyaan apakah baik atau buruk?

A vertical rectangular frame with rounded corners, containing six horizontal rounded rectangular boxes stacked on top of each other. The boxes are empty and intended for text input.

