

BAB 1 POLA DAN JUJUKAN CHAPTER 1 PATTERNS AND SEQUENCE

Bahagian A

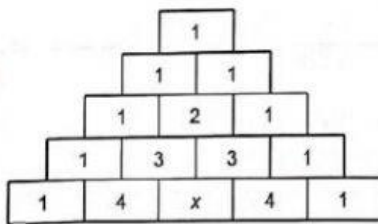
1. Tentukan pola bagi urutan nombor 1, 2, 4, 8, ... **SK 1.1**

Determine the pattern of a series of numbers 1, 2, 4, 8, ...

- A Menambah 1 kepada nombor sebelumnya.
Add 1 to the previous number.
- B Menolak 2 daripada nombor sebelumnya.
Subtract 2 from the previous number.
- C Mendarab nombor sebelumnya dengan 2.
Multiply the previous number by 2.
- D Bahagikan nombor sebelumnya dengan 2.
Divide the previous number by 2.

2. Rajah 1 menunjukkan sebuah Segi Tiga Pascal. **SK 1.1**

Diagram 1 shows a Pascal's Triangle.



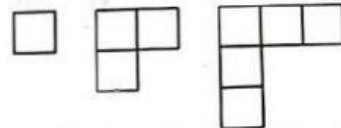
Rajah 1
Diagram 1

Cari nilai x .
Find the value of x .

- A 5
B 6
C 7
D 8

3. Rajah 2 menunjukkan tiga bentuk pertama dalam suatu jujukan.

*Diagram 2 shows the first three shapes in a sequence. **SK 1.1***



Rajah 2
Diagram 2

Nyatakan bilangan segi empat sama yang digunakan untuk membentuk bentuk yang ke-5.

State the number of squares used to form the 5th shape.

- A 7
B 9
C 11
D 13

4. Rajah 3 menunjukkan Nombor Fibonacci. **SK 1.1**

1, 1, 2, 3, 5, x , y , ...

Rajah 3
Diagram 3

Cari nilai $x + y$.
Find the value of $x + y$.

- A 16
B 18
C 21
D 23

5. Antara berikut, yang manakah jujukan nombor? **SK 1.2**

Which of the following is a number sequence

- A 128, 64, -32, -16, ...
B 7, 9, 11, 16, 20, ...
C $\frac{1}{5}, \frac{1}{10}, \frac{2}{13}, \frac{4}{13}, \dots$
D 0.2, 0.4, 0.6, 0.8, ...