Escola Municipal
Paraisópolis – MG

Estudante: _____

Professora: _____ Série: _____

Professora de Informática: _____ Data: ___/___/_____

Atividade de Iniciação à Informática

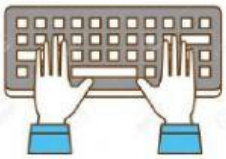
Aula 1 – Atividade 3

Ligue os nomes aos componentes:

CPU •

TECLADO •

MONITOR •



MOUSE •

LIVEWORKSHEETS