Arrastra las partes del monitor al lugar que correspondan.



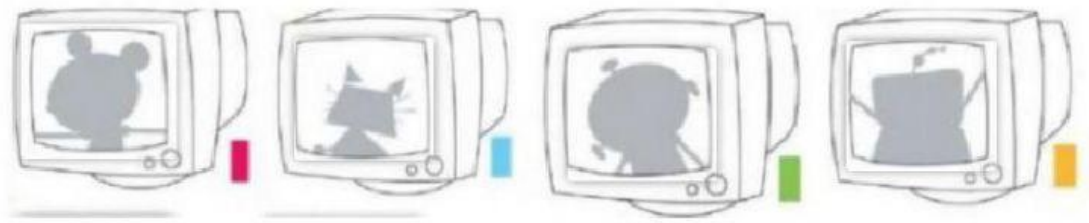
Botón de encendido

Base

Botones de control

Pantalla

Coloca los objetos en las sombras que corresponden.





LIVEWORKSHEETS

Une los monitores con su sombra.





















LIVEWORKSHEETS