


**Demuestro lo
que aprendí**

- 1 Relaciona cada instrucción con su función.

apuntar en dirección 0

0



Apunta a la derecha

apuntar en dirección 180

180



Apunta hacia abajo

apuntar en dirección -90

-90



Apunta a la izquierda

apuntar en dirección 90

90



Apunta hacia arriba

- 2 Escriba V o F según corresponda.

La posición central en el escenario de un objeto es 0,0.

La instrucción **mover -10 pasos** permite avanzar.

Para finalizar la ejecución del programa utilizamos la bandera verde.

La instrucción **si**, determina si una condición es cierta o falsa.

Es posible controlar el movimiento de un objeto utilizando el teclado.

- 3 Indique que acción realiza cada instrucción.



girar ↺ 45 grados

al presionar

ir a x: 100 y: 50

al presionar tecla

mover 10 pasos