Demuestro lo que aprendí

1 Relaciona cada instrucción con su función.

apuntar en dirección 0	Apunta a la derecha
apuntar en dirección 180	Apunta hacia abajo
apuntar en dirección -90	Apunta a la izquierda
apuntar en dirección 90	Apunta hacia arriba

2 Escriba V o F según corresponda.

La posición central en el escenario de un objeto es 0,0.	
La instrucción mover -10 pasos permite avanzar.	
Para finalizar la ejecución del programa utilizamos la bandera verde.	
La instrucción si, determina si una condición es cierta o falsa.	
Es posible controlar el movimiento de un objeto utilizando el teclado.	

3 Indique que acción realiza cada instrucción.



girar 45 grados

al presionar

ir a x: 100 y: 50

al presionar tecla espacio

mover 10 pasos

LIVEWORKSHEETS