

EVALUACIÓN ESTUDIANTES QUE DEBEN PRESENTAR ACTIVIDADES DE RECUPERACIÓN

“La educación conlleva al descubrimiento de la Verdad, la cual exige el saber, el saber ser y el saber hacer. El saber cobra sentido si se encarna, se hace vida y se orienta a la solución de las necesidades del hombre”
Principio educativo N°3

Área: Tecnología E informática	Asignatura: Tecnología E informática	
Estudiante:	Período(s): II	Grado: 6°
Meta Académica: Participar en equipos de trabajo, para diseñar y elaborar proyectos tecnológicos en los que exprese ideas, sentimientos y emociones, reconociendo en el entorno cotidiano la presencia de elementos naturales y de artefactos elaborados, que deben ser usados en forma segura y apropiada.		

De acuerdo a lo estudiado en casa y trabajado en el taller, resolver lo siguiente.

SISTEMA OPERATIVO

1. Selecciona la opción correcta

_____ es un medio para organizar programas y documentos en un disco y puede contener archivos

_____ programas principales de Microsoft office

_____ Es una secuencia de bytes que son almacenados en un dispositivo

_____ Es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros.

_____ Son carpetas de archivo pero que por su tamaño o por la función que cumplen se colocan dentro de otro tipo de carpeta o archivador.

_____ Se trata de un conjunto de aplicaciones que realizan tareas habituales de oficina, es decir, que permiten automatizar y perfeccionar las actividades habituales en el trabajo.

2. Relaciona los nombres con los dibujos

Programa

Sistema Operativo

Usuario



3. Numere los pasos para cambiar el nombre de una carpeta.

Clic con el botón derecho del mouse sobre la carpeta. _____

Escribe el nuevo nombre _____

Clic en: cambiar nombre. _____

4. Numere los pasos para cambiar el nombre de una carpeta.

_____ A continuación, pulse Intro.

_____ Elija Nueva carpeta.

_____ Aparecerá una carpeta sin título en el escritorio.

_____ Haga clic con el botón derecho del ratón en el escritorio para abrir el menú Escritorio.



5. Relaciona los elementos de un circuito con su descripción.

Generador

- son los elementos que transforman la energía eléctrica que les llega en otro tipo de energía.

Conductor

- protegen los circuitos y a las personas cuando hay peligro o la corriente es muy elevada y puede haber riesgo de quemar los elementos del circuito.

Receptor

- producen y mantienen la corriente eléctrica por el circuito.

Interruptor

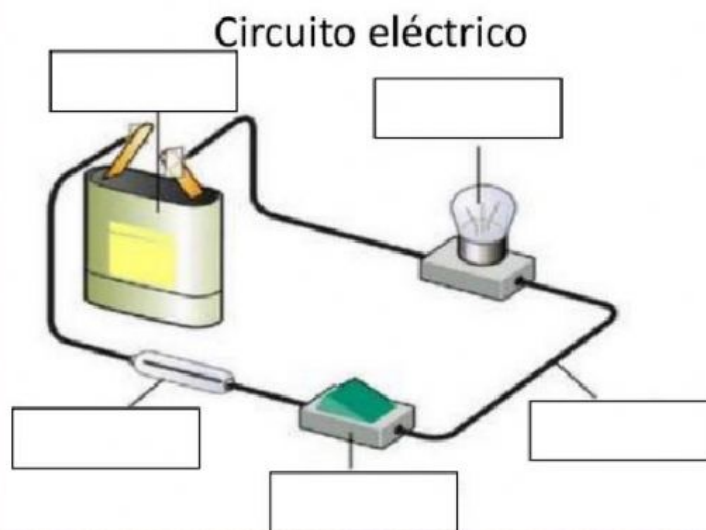
- permiten dirigir o cortar a voluntad el paso de la corriente eléctrica dentro del circuito.

Fusible

- es por donde se mueve la corriente eléctrica de un elemento a otro del circuito.

6. Arrastra la respuesta correcta a la posición que corresponde cada elemento del circuito

Generador	Conductor	Receptor	Interruptor	Fusible
-----------	-----------	----------	-------------	---------



7. Nombra 5 conclusiones sobre **EL IMPACTO QUE TIENEN INTERNET Y LAS REDES SOCIALES EN LA EDUCACIÓN.**