

La vocal a

Arrastra los objetos que empiezan por la vocal "a" hacia la imagen correcta.

La vocal a

Arrastra los objetos que empiezan por la vocal "a" hacia la imagen correcta.



avión agua ardilla anillo abeja almohada

avión agua ardilla anillo abeja almohada

avión agua ardilla anillo abeja almohada

Contemos la vocal a

Cuenta cuantas vocales "a" existe en cada palabra y selecciona el número correcto.

a vión

1

2

3

a gua a

1

2

3

a nillo

1

2

3

a rdilla a

1

2

3

a beja a

1

2

3

a lmohada a

1

2

3