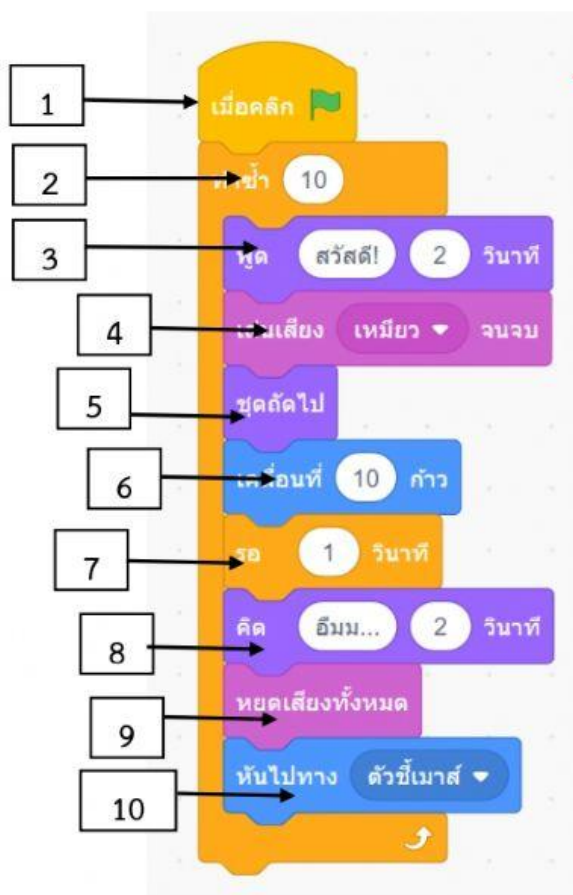


ใบงาน

เรื่อง การใช้งานโปรแกรม Scratch 3.0

คำสั่ง : ให้นักเรียนนำกลุ่มคำสั่งไปเติมลงในการทำงานของโปรแกรมให้ถูกต้อง

เคลื่อนไหว	รูปลักษณ์	เหตุการณ์
ตรวจจับ	เสียง	ควบคุม



จากภาพหมายเลขดังกล่าว
อยู่ในกลุ่มคำสั่งใด



- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....