

ใบงานที่ 5.3 การสร้างตุ๊กตาด้วยโปรแกรม Scratch

ชื่อ - สกุล : ชั้น : เลขที่ :

คำชี้แจง : ให้นักเรียนจับคู่คำสั่งการสร้างตุ๊กตาด้วยโปรแกรม Scratch กับโค้ดให้ถูกต้อง

1.  เหตุการณ์

2.  ความคม

3.  รูปสัญลักษณ์

4.  บล็อกของฉัน

5.  เคลื่อนไหว

6.  ตัวดำเนินการ

รอ 0.2 วินาที

กำหนด move

เห็น 1 วินาที ไปยัง x: -38 y: -155

ชุดถัดไป

เลือกสุ่มจาก 10 ถึง 50

เมื่อคลิก 

