

ใบงาน

เรื่อง การใช้งานโปรแกรม Scratch 3.0

คำสั่ง : ให้นักเรียนนำกลุ่มคำสั่งไปเติมลงในการทำงานของโปรแกรมให้ถูกต้อง



เคลื่อนไหว



รูปลักษณะ



เหตุการณ์



ควบคุม



ตรวจจับ



ตัวดำเนินการ

จากภาพหมายเลขดังกล่าว
อยู่ในกลุ่มคำสั่งใด



ตัวอย่าง 1. **ตอบ** เหตุการณ์

- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....

ชื่อ - สกุลชั้นป.4/.....เลขที่.....