Математична подорож

Умови конкурсу. *Щоб допомогти Незнайкові дістатися будиночка, потрібно розв'язати приклади. Якщо правильно виконаєш усі завдання, то отримаєш право розфарбувати будиночок Незнайка!*



○ 123 + 146 ○ 522 + 143 ○ 156 + 401

○ 862 − 531 ○ 998 − 444 ○ 572 − 171 ○ 764 − 231

○ 10 : 5= ○ 25 : 5=



○ 20 : 5= ○ 15 : 5= ○ 30 : 5=

○ 40 : 5= ○ 35 : 5=



○ 45 : 5= ○ 50 : 5=



○ 40 : 4= ○ 20 : 4=

LIVEWORKSHEETS