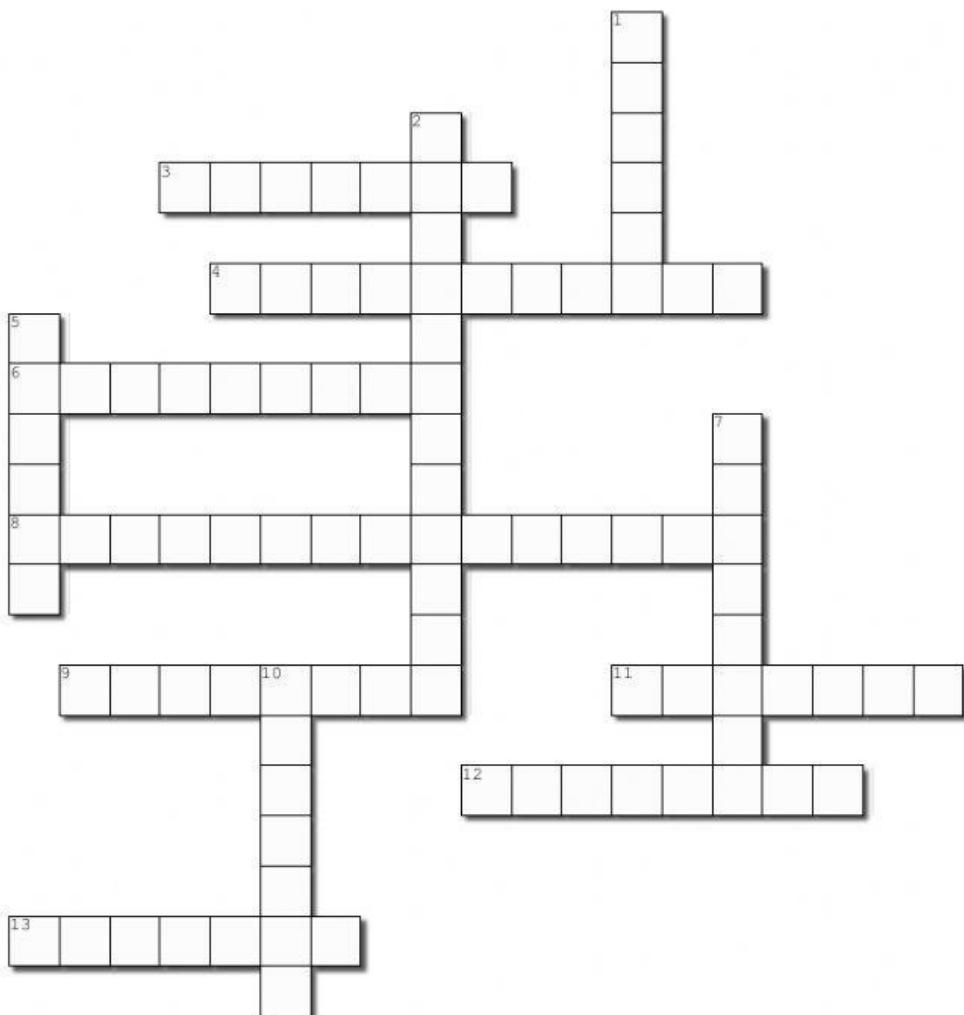


Problema y Algoritmos

Lee con atención los textos: "¿Problema?", "¿Qué es un algoritmo?", páginas 13-18 de tu Guía de Actividades de Informática II y Completa el crucigrama



Created using the Crossword Maker on TheTeachersCorner.net

Horizontal

3. Estructura que indica el seguimiento que se lleva para resolver el problema.
4. Dispositivo electrónico que tiene como objetivo la resolución de problemas mediante programas.
6. Es un conjunto finito de instrucciones o pasos que sirven para ejecutar una tarea o resolver un problema.
8. Es la representación gráfica de un algoritmo
9. Característica que dice: si se sigue el mismo algoritmo dos veces, se debe obtener el mismo resultado cada vez.
11. Característica que indica el orden secuencial y lógico de cada paso.
12. Son algoritmos codificados cuya sintaxis y semántica 'entiende' la computadora.
13. Estructura que se refiere a algo que existe, son los datos iniciales para resolver el problema.

Vertical

1. Característica que dice que debe tener un número de pasos, desde el inicio y fin.
2. Es una herramienta efectiva para el seguimiento de la lógica de un algoritmo y para transformarlo con facilidad en programa.
5. Estructura que muestra los resultados obtenidos.
7. Conjunto de hechos o circunstancias que dificultan alcanzar una meta u objetivo.
10. Descripción que consiste en hacer un relato de la solución en lenguaje natural.