

EXAMEN DE INFORMATICA

NOMBRE: \_

GRADO:

FECHA

PROFESOR: EDINSON SANCHEZ TOALA

ASIGNATURA: INFORMÁTICA

INSTRUCCIONES

- Lea detenidamente cada pregunta antes de proceder a contestar, analizando la respuesta.
- Una vez que haya terminado la evaluación proceder hacer clic en la opción "TERMINADO"
- Luego hacer clic en la opción **enviar los resultados**, deberán escribir sus datos personales y colocar la dirección de correo institucional del docente [edinson.sanchez@uegraleloyalfaro.edu.ec](mailto:edinson.sanchez@uegraleloyalfaro.edu.ec),
- Proceda hacer clic en enviar

1. Complete el siguiente concepto, arrastrando y colocándolo en el lugar correcto. VALOR 0,5 PUNTOS

Una computadora es

Máquina de coser

Máquina electrónica

Máquina de correr

2. Una con líneas el concepto correcto de los sinónimos de una computadora. Valor 0,5 puntos

ORDENADOR  
CONSOLA DE JUEGO  
COMPUTADORA  
NINTENDO  
CARRO

3. Escriba una de las funciones de una computadora, valor 1 punto

Edinson Sánchez T.  
Profesor

Director de Área

Comisión Académica

4. Elija de entre el listado el concepto correcto de Hardware. Valor 0,5 puntos

Es el Internet

Es todo lo que se ve y se toca

Procesa datos

5. Una con líneas los conceptos correctos de los Tipos de periféricos. Valor 1,5 puntos

PERIFERICOS DE ENTRADA

Permiten almacenar información.

PERIFERICOS DE SALIDA

Permiten ingresar información al computador.

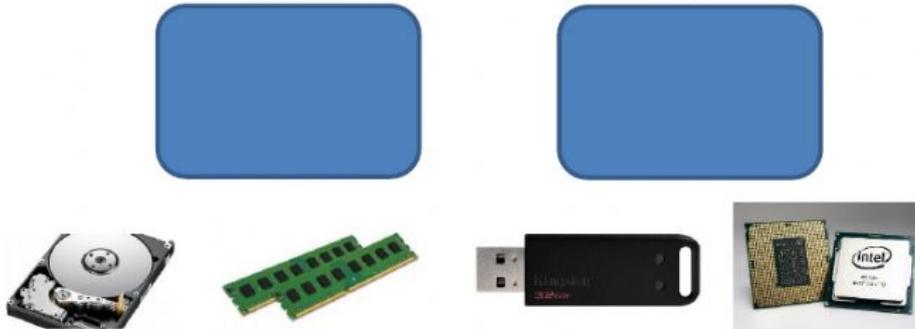
PERIFERICOS DE ALMACENAMIENTO

Permiten ver los resultados.

6. Arrastre los medios de almacenamiento correctos. Valor 1 punto

Pendrive

Disco duro



7. Elija los periféricos mas importantes de cada uno de los tipos. Valor 1,5 puntos

Periféricos de Entrada

Micrófono

Teclado

Lápiz óptico

Periféricos de Salida

Monitor

Impresora

mouse

Periféricos de almacenamiento

Pen drive

Memoria

Disco duro

Edinson Sánchez T.  
Profesor

Director de Área

Comisión Académica

8. Elija el nombre del periférico que permite ampliar la visualización del monitor en una pared. Valor 0,5 puntos

Televisor

Proyector

HDMI

9. Una con líneas los conceptos correctos de los tipos de Software. Valor 1,5 puntos

Software de Aplicación

Permite crear programas

Software de sistema

Son los programas que usamos a diario

Software de programación

Controla a toda la computadora

10. Elija la respuesta correcta. Valor 1,5 puntos

Para colocar texto en negrita se coloca

Control N

Control Q

Control J

Para centrar un texto se usa

Control S

Control T

Control C

Para colocar texto en cursiva se selecciona

Control D

Control E

Control K

Edinson Sánchez T.  
Profesor

Director de Área

Comisión Académica