

ใบงาน

เรื่อง การสร้างตัวแปร และการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข if_then

ชื่อ-สกุล..... ชั้น ป. /..... เลขที่.....

1. ให้นักเรียนนำ ข้อความขั้นตอนการสร้างตัวแปร ที่กำหนดให้เติมลงในช่องว่าง ให้ถูกต้อง

เมนู Code	บล็อกคำสั่งตัวแปร
สร้างตัวแปรใหม่	ตกลง
ตั้งชื่อตัวแปร	



2. ให้นักเรียน ลากตัวเลือกที่กำหนดให้ เติมลงในช่องว่าง ให้ถูกต้อง

เริ่มต้นการเขียนโปรแกรม	หมุนตามเข็มนาฬิกา 15 องศา
เคลื่อนที่ไปข้างหน้า 10 ก้าว	ตั้งค่าตัวแปร (variables) เริ่มต้น
ถ้าเงื่อนไขเป็นจริง จะทำงานภายในบล็อกคำสั่ง if	

- | | | | |
|----|--|----------------------|----------------------------------------------------------------------------|
| 1. | | หน้าที่ของคำสั่ง คือ | <div style="background-color: yellow; height: 20px; width: 100%;"></div> |
| 2. | | หน้าที่ของคำสั่ง คือ | <div style="background-color: green; height: 20px; width: 100%;"></div> |
| 3. | | หน้าที่ของคำสั่ง คือ | <div style="background-color: blue; height: 20px; width: 100%;"></div> |
| 4. | | หน้าที่ของคำสั่ง คือ | <div style="background-color: orange; height: 20px; width: 100%;"></div> |
| 5. | | หน้าที่ของคำสั่ง คือ | <div style="background-color: darkblue; height: 20px; width: 100%;"></div> |