



ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA “EDUARDO KINGMAN”

Sibambe # 510 y Ambato

2-154-409

APORTE DEL SEGUNDO PARCIAL DEL SEGUNDO QUIMESTRE

ASIGNATURA: COMPUTACIÓN

AÑO BÁSICO: 6TO AÑO BÁSICO

NOMBRE: _____

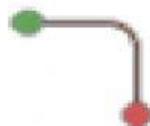
FECHA: _____

1. UBICA DE MANERA CORRECTA LA X EN SU RESPECTIVA ANIMACIÓN (VALE 2 PUNTOS)



	ENTRADA	ÉNFASIS	TRAYECTORIA	SALIDA

2. UNE CON LÍNEA SEGÚN CORRESPONDE (1.50 PUNTOS)



ARCO

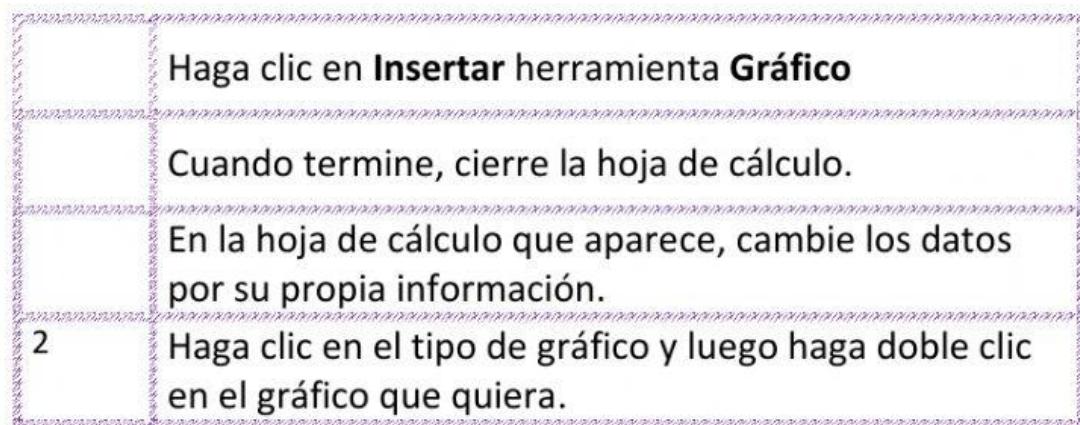


LINEA



GIRAR

3. COMPLETA LOS PASOS PARA INSERTAR UN GRÁFICO EN POWER POINT (VALE 1 PUNTO)



4. SELECCIONA LOS TIPOS ORGANIZAR OBJETOS QUE CONOZCAS (VALE 1.50 PUNTOS)

ENVIAR AL FONDO

IZQUIERDA

LLEVAR ENCIMA

ENVIAR ATRAS

DERECHA

TRAER ADELANTE

TRAER AL FRENTE

LEVAR ABAJO

5. ENCUENTRA LAS SIGUIENTES PALABRAS EN LA SOPA DE LETRAS (Vale 2 Puntos)

R O F J A R F E W A
I R O O L R O N A N
C G R B Z Z R T M I
D A M J G D M R W M
B N A E Q I A A O A
S I T T V S S D G C
Z Z O O Z E Y A I I
X A V S T Ñ W F R O
M R H Z R O Y S O N
I F P A K Y Y Z H U

OBJETOS

ORGANIZAR

DISEÑO

FORMATO

FORMAS

ANIMACION

ENTRADA

GIRO

6. ACTIVIDAD PRÁCTICA (Vale 2 Puntos)

-Realizar una diapositiva animada usando trayectoria

-Realizar un laberinto usando trayectoria