



ESCUELA DE EDUCACIÓN BÁSICA "EDUARDO KINGMAN"

Sibambe # 510 y Ambato
2-154-409

APORTE DEL SEGUNDO PARCIAL DEL SEGUNDO QUIMESTRE

ASIGNATURA: COMPUTACIÓN

AÑO BÁSICO: 6TO AÑO BÁSICO

NOMBRE: _____

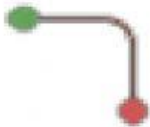
FECHA: _____

1. UBICA DE MANERA CORRECTA LA X EN SU RESPECTIVA ANIMACIÓN (VALE 2 PUNTOS)



	ENTRADA	ÉNFASIS	TRAYECTORIA	SALIDA
				
				
				
				

2. UNE CON LÍNEA SEGÚN CORRESPONDE (1.50 PUNTOS)



ARCO



LINEA



GIRAR

3. COMPLETA LOS PASOS PARA INSERTAR UN GRÁFICO EN POWER POINT (VALE 1 PUNTO)

2

Haga clic en **Insertar** herramienta **Gráfico**

Cuando termine, cierre la hoja de cálculo.

En la hoja de cálculo que aparece, cambie los datos por su propia información.

Haga clic en el tipo de gráfico y luego haga doble clic en el gráfico que quiera.

4. SELECCIONA LOS TIPOS ORGANIZAR OBJETOS QUE CONOZCAS (VALE 1.50 PUNTOS)

ENVIAR AL
FONDO

IZQUIERDA

LLEVAR
ENCIMA

ENVIAR
ATRAS

DERECHA

TRAER
ADELANTE

TRAER AL
FRENTE

LEVAR
ABAJO

5. ENCUENTRA LAS SIGUIENTES PALABRAS EN LA SOPA DE LETRAS (Vale 2 Puntos)

R O F J A R F E W A
I R O O L R O N A N
C G R B Z Z R T M I
D A M J G D M R W M
B N A E Q I A A O A
S I T T V S S D G C
Z Z O O Z E Y A I I
X A V S T Ñ W F R O
M R H Z R O Y S O N
I F P A K Y Y Z H U

OBJETOS

ORGANIZAR

DISEÑO

FORMATO

FORMAS

ANIMACION

ENTRADA

GIRO

6. ACTIVIDAD PRÁCTICA (Vale 2 Puntos)

- Realizar una diapositiva animada usando trayectoria
- Realizar un laberinto usando trayectoria