



ใบงาน

เรื่อง การใช้งานโปรแกรม SCRATCH 3.0

คำสั่ง : ให้นักเรียนนำกลุ่มคำสั่งไปเติมลงในการทำงานของโปรแกรมให้ถูกต้อง



ควบคุม



เหตุการณ์



เคลื่อนไหว



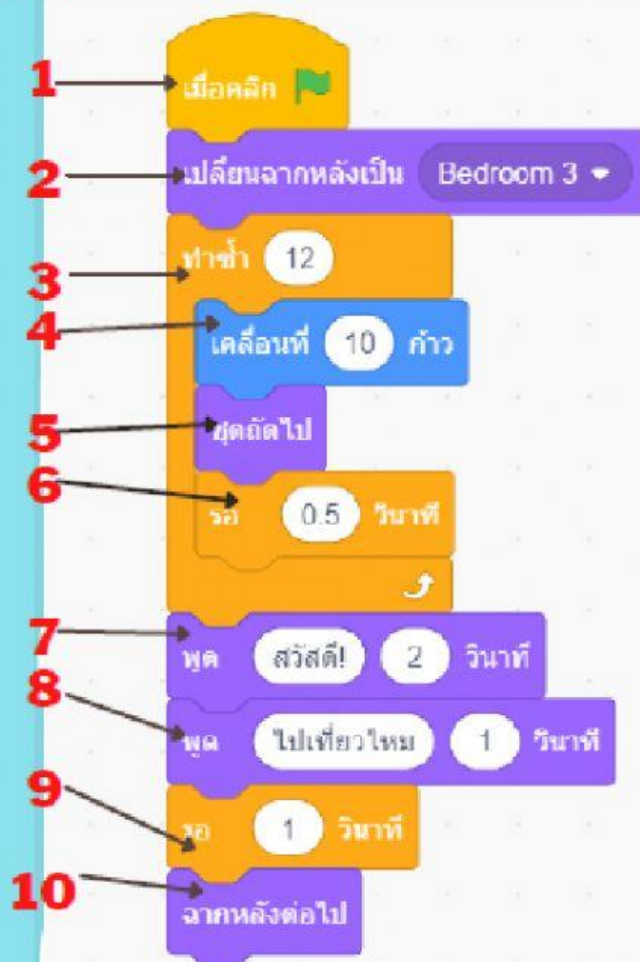
รูปลักษณ์



ตัวดำเนินการ



ตรวจสอบ



งานภาพ หมายเลข
ตั้งกลุ่มของนักเรียนทำสิ่งใด

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
- ..