

Trabajando con los instructivos

1.- Escribe la palabra **materiales**, **ingredientes** o **instrucciones** donde corresponda.

Manualidad

- Vela circular.
- Listón satinado lila.
- Hojas de organza verde.
- Cinco flores amarillas.
- Alfileres con cabeza.

1. Unir las hojas a las flores y formar un ramo.
2. Fijar el ramo a la vela con los alfileres.
3. Pegar el listón alrededor de la vela.



Receta

- 1 kilo de fresas limpias.
- $\frac{1}{2}$ taza de azúcar.
- 7 tazas de hielo raspado o molido en la licuadora.

1. Apartar unas cuantas fresas para adornar.
2. Mezclar el resto de las fresas con el azúcar y machacárlas.
3. Dejar reposar durante una hora fuera del refrigerador.
4. Llenar vasos grandes con el hielo molido y añadir un poco de la mezcla de frutas.
5. Decorar a su gusto.



Juego

Se necesitan:

- Dos capitanes para escoger a los integrantes de cada grupo.
- Un cuartel para encerrar a los que atrapen los policías.

Instalar un cuartel en el grupo de policías. Correr para atrapar a los ladrones a la voz de "ya". Evitar que otros ladrones toquen a sus compañeros para que no recuperen su libertad y volver a comenzar cuando todos los ladrones sean atrapados.



2.- Busca en los instructivos anteriores 9 verbos en infinitivo y escríbelos en los recuadros.

3.- ¡Vamos a jugar timbiriche! Ordena las instrucciones escribiendo los números 1, 2, 3 y 4, donde corresponda. Después escribe los adverbios primero, después, luego y finalmente en los recuadros.

	 gana el Competidor que haya Cerrado más Cuadros.		 cada Competidor que Cierre un Cuadro, lo identifica escribiendo su inicial.
	 decidan quién iniciará el juego lanzando una moneda al aire.		 por turnos, cada Competidor traza una línea vertical u horizontal para unir dos puntos.

4.- Completa el instructivo con los verbos que aparecen en el recuadro.

esconder	Seguir	buscar	encontrar
	Elegir	ganar	

El cinturón escondido

Necesitamos:

- Un cinturón.
- Un jugador para _____ el cinturón.
- Un jugador para _____ el cinturón.



Instrucciones:

_____ el lugar para esconderlo y pedirle al jugador que lo vaya a _____.

Gritarle "frío, frío" si está lejos del cinturón o "caliente, caliente" si está cerca.

_____ animándolo hasta _____ y gritarle ¡se quemó! .

5.- Lee atentamente los cuestionamientos y selecciona la respuesta que consideras correcta.

a) Son características de los instructivos:

Los numerales y viñetas.

Los guiones largos.

Los paréntesis y dos puntos.

b) En los instructivos, los verbos generalmente se escriben en:

Copretérito.

Pretérito.

Infinitivo.

c) Nos dicen cómo se efectúan las acciones:

Los verbos.

Los adverbios.

Los sustantivos.