

ให้นักเรียนตรวจสอบเงื่อนไขว่าข้อใดเป็นจริงข้อใดเป็นเท็จ
ถ้าข้อไหนเป็นจริงให้เลือกที่ **T** ถ้าข้อไหนเป็นเท็จให้เลือกที่ **F**

ข้อ	คำสั่ง	สถานการณ์	ผลการตรวจสอบเงื่อนไข	
1		count = 5	T	F
		count = 2	T	F
2		สัมผัสสีแดง	T	F
		สัมผัสสีม่วง	T	F
3		คลิกเมาส์และสัมผัสสีเขียว	T	F
		คลิกเมาส์และสัมผัสสีส้ม	T	F
4		สัมผัสสีม่วง	T	F
		สัมผัสสีชมพู	T	F
5		count = 5 และสัมผัสสีชมพู	T	F
		count = 2 และสัมผัสสีส้ม	T	F

ให้นักเรียนตรวจสอบโปรแกรมและเลือกผลลัพธ์ไปใส่ให้ถูกต้อง

```

when green flag clicked
  set count to 0
  set loss to 0
  forever loop
    if mouse down? and touching mouse-pointer? then
      wait 0.2 secs
      change count by 1
      say join count= count for 2 secs
    if color is touching? or color is touching? then
      change count by -1
      say join count= count for 2 secs
      wait 0.2 secs
  
```

2

count=-1

-1

count=1

0

count=2

3

count=3

1

count=0

ข้อ	สถานการณ์	ค่าตัวแปรcount	ตัวละครพูดว่า
1	คลิกเมาส์และเลื่อนตัวชี้เมาส์สัมผัสตัวละคร		
2	เลื่อนตัวละครที่มีสีเขียวสัมผัสกับสีชมพู		
3	เลื่อนตัวละครที่มีสีเขียวสัมผัสกับสีเหลือง		
4	คลิกเมาส์และเลื่อนตัวชี้เมาส์สัมผัสตัวละคร 4 ครั้ง		
5	เลื่อนตัวละครที่มีสีเขียวสัมผัสกับสีชมพู		