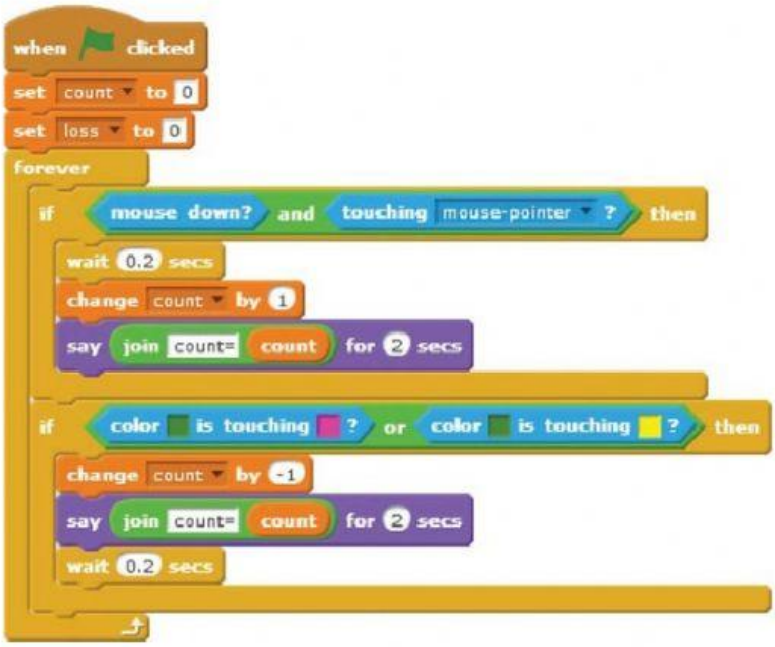
ชื่อ-นามสกุล_____เลขที่_____ชั้น _____

ให้นักเรียนตรวจสอบเงื่อนไขว่าข้อใดเป็นจริงข้อใดเป็นเท็จ ถ้าข้อไหนเป็นจริงให้เลือกที่ T ถ้าข้อไหนเป็นเท็จให้เลือกที่ F

ข้อ	คำสั่ง	สถานการณ์	ผลการตรวจสอบเงื่อนไข	
1		count = 5	T	F
		count = 2	T	F
2		สัมผัสสีแดง	T	F
		สัมผัสสีม่วง	T	F
3		คลิกเมาส์และสัมผัสสีเขียว	T	F
		คลิกเมาส์และสัมผัสสีส้ม	T	F
4		สัมผัสสีม่วง	T	F
		สัมผัสสีชมพู	T	F
5		count = 5และสัมผัสสีชมพู	T	F
		count = 2และสัมผัสสีส้ม	T	F

LIVEWORKSHEETS

ให้นักเรียนตรวจสอบโปรแกรมและเลือกผลลัพธ์ไปใส่ให้ถูกต้อง



2	count=-1
-1	count=1
0	count=2
3	count=3
1	count=0

ข้อ	สถานการณ์	ค่าตัวแปรcount	ตัวละครพูดว่า
1	คลิกเมาส์และเลื่อนตัวชี้เมาส์สัมผัสตัวละคร		
2	เลื่อนตัวละครที่มีสีเขียวสัมผัสกับสีชมพู		
3	เลื่อนตัวละครที่มีสีเขียวสัมผัสกับสีเหลือง		
4	คลิกเมาส์และเลื่อนตัวชี้เมาส์สัมผัสตัวละคร 4 ครั้ง		
5	เลื่อนตัวละครที่มีสีเขียวสัมผัสกับสีชมพู		

LIVEWORKSHEETS