PELUANG



Hari/Tanggal :

Kelompok :

Nama Anggota :

Kelas :



KELAS VIII Semester 2

LIVEWORKSHEETS

LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK 1

Mata Pelajaran : Matematika

Kelas/Semester : VIII/2

Materi Pokok : Peluang

Alokasi Waktu : 40 Menit

Kompetensi Dasar

3.11 Menjelaskan peluang empirik suatu kejadian dari suatu percobaan

4.11 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan peluang empirik suatu kejadian dari suatu percobaan

Indikator Pencapaian Kompetensi

3.11.1 Menjelaskan ruang sampel dan titik sampel suatu kejadian dari suatu percobaan

3.11.2 Menentukan ruang sampel dan titik sampel yang memenuhi suatu kejadian

4.11.1 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan peluang empirik suatu kejadian dari suatu percobaan

Tujuan Pembelajaran

3.11.1 Siswa dapat menentukan ruang sempel dan titik sampel dari suatu suatu kejadian dari suatu percobaan

3.11.2 Siswa dapat menentukan ruang sampel dan titik sampel yang memenuhi suatu kejadian

4.11.1 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan peluang empirik suatu kejadian dari suatu percobaan

Petunjuk Pengerjaan

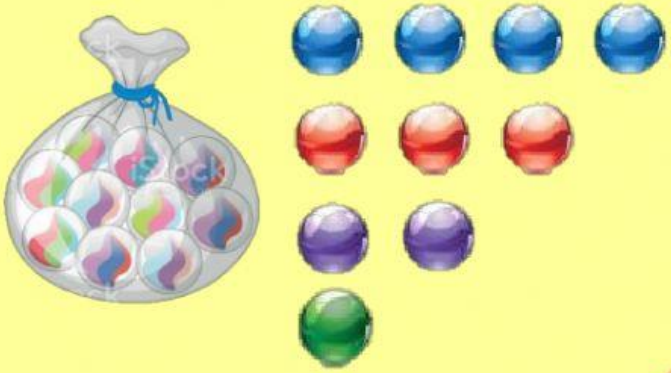
1. Bacalah dan pahamilah perintah yang ada dalam LKPD
2. Tuliskan nama anggota kelompok pada kolom yang disediakan
3. Diskusikan dengan anggota kelompokmu mengenai cara menyelesaikan permasalahan yang disajikan dalam LKPD
4. Tuliskan hasil diskusi kelompok dalam LKPD yang telah disediakan
5. Carilah informasi terkait penyelesaian permasalahan dalam LKPD
6. Kerjakan semaksimal mungkin, konsultasikan dengan guru apabila ada kesulitan yang belum bisa diselesaikan dengan kelompok.

LIVEWORKSHEETS

Memberikan Masalah Kontekstual

Selamat Mengerjakan

Perhatikan ilustrasi berikut!



Sebuah kantong berisi 10 kelereng berwarna biru, merah, ungu, dan hijau. Robi mengambil kelereng secara acak sebanyak 10 kali. Jika kelereng yang diambil sesuai dengan ilustrasi pada gambar di samping. Maka lengkapilah tabel di bawah ini!

Pengambilan	Warna Kelereng	Kejadian
10	Biru	
	Merah	
	Ungu	
	Hijau	

Rifki dan Dias akan menggunakan komputer secara bergiliran. Namun mereka sama-sama ingin mendapat giliran lebih dulu. Untuk memutuskan siapa yang lebih dulu mendapat giliran mereka sepakat untuk melakukan pengundian uang logam. Sisi angka dan sisi gambar pada uang logam disebut dengan _____

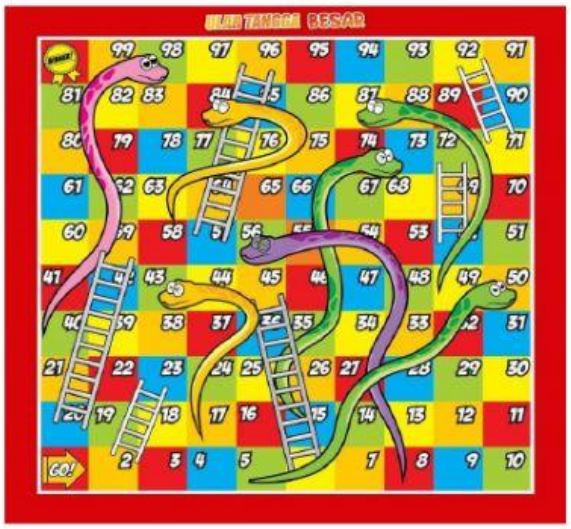
Drag and drop here

Titik sampel

Ruang sampel

LIVEWORKSHEETS

Perhatikan ilustrasi berikut!



Luna dan Tias bermain ular tangga setelah pulang sekolah. Untuk segera mencapai finish dibutuhkan dua mata dadu yang dilambungkan secara bersamaan. Agar Luna lebih unggul, ia membutuhkan dua mata dadu genap. Pelemparan dua mata dadu terlihat pada tabel berikut:

I \ II	1	2	3	4	5	6
1	(1, 1)		(1, 3)		(1, 5)	(1, 6)
2	(2, 1)			(2, 4)		(2, 6)
3			(3, 3)		(3, 5)	
4		(4, 2)	(4, 3)	(4, 4)		(4, 6)
5		(5, 2)		(5, 4)		(5, 6)
6	(6, 1)			(6, 4)	(6, 5)	

Ada berapakah dua mata dadu genap? (Pilihlah jawaban yang tepat di bawah ini)

A. 3

B. 9

C. 5

D. 6

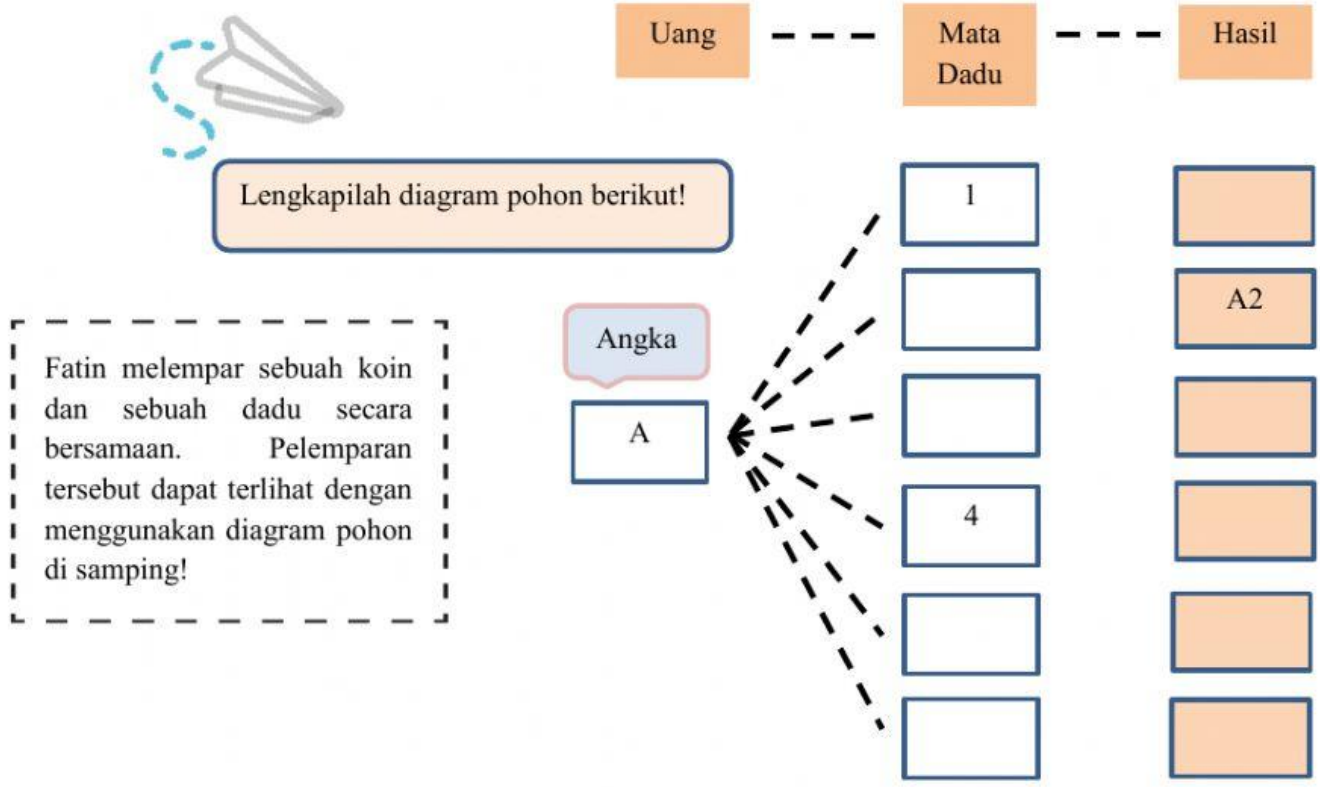


LIVEWORKSHEETS

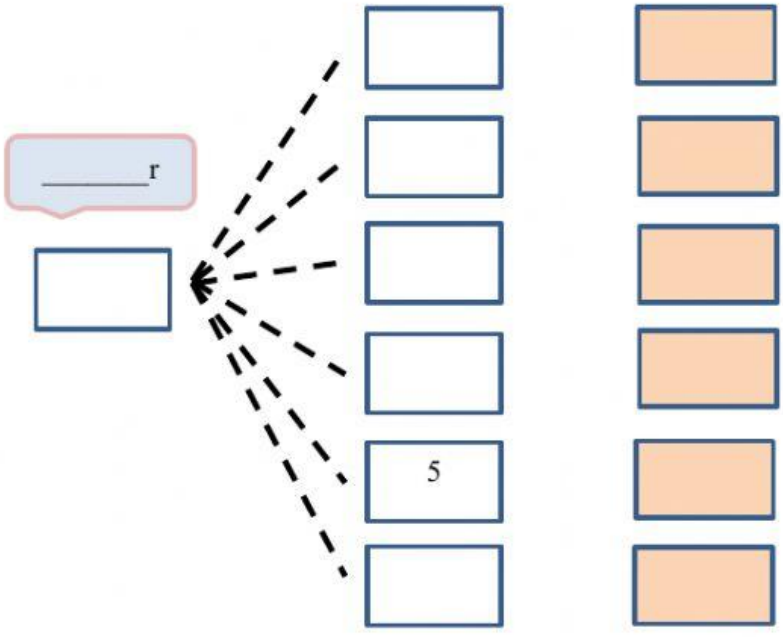
Menyelesaikan Masalah dengan Caranya Sendiri

Lengkapilah diagram pohon berikut!

Fatin melempar sebuah koin dan sebuah dadu secara bersamaan. Pelemparan tersebut dapat terlihat dengan menggunakan diagram pohon di samping!



Jumlah ruang sampelnya adalah



LIVEWORKSHEETS

Adit memiliki 2 kantong kelereng. Kantong pertama terdapat 2 kelereng biru dan 2 kelereng hijau. Sedangkan dalam kantong kedua Adit memiliki 4 kelereng biru dan 6 kereng merah. Tentukan pasangan yang cocok pada kolom di bawah!

Peluang terambilnya kelereng merah dari kantong kedua	$\frac{1}{2}$
Peluang terambilnya kelereng hijau dari kantong pertama	$\frac{9}{10}$
Peluang terambilnya kelereng biru dari kantong pertama dan kedua	$\frac{3}{5}$

Cara menentukan peluang terambilnya kelereng merah dari kantong kedua



Diketahui : Kantong kedua
- 4 kelereng biru
- 6 kelereng merah

→ 10 kelereng

Ditanyakan : Peluang?

Penyelesaian

Peluang = Banyaknya kemungkinan kejadian : Banyak anggota ruang sampel

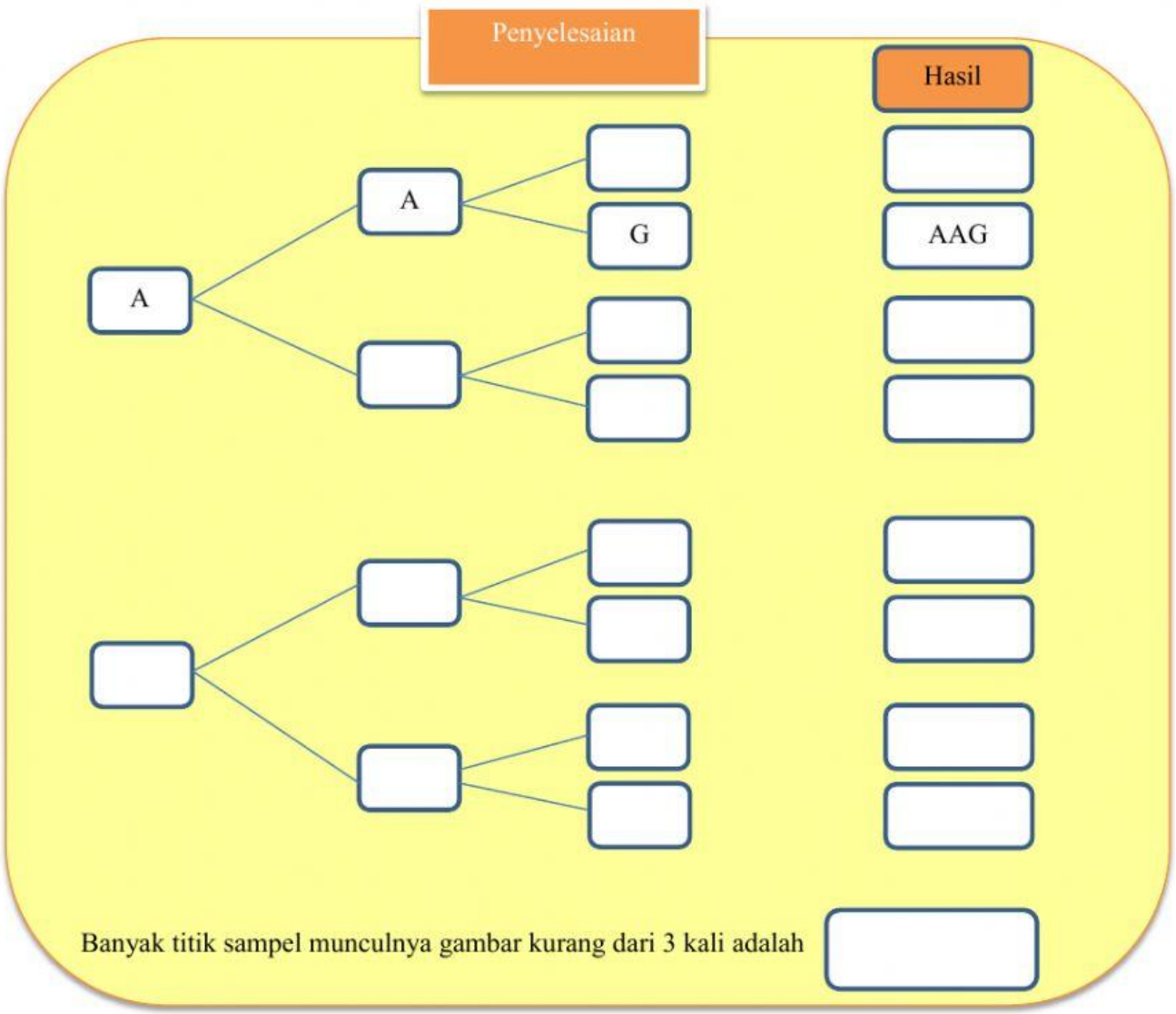
Peluang = 6 : 10

Peluang = $\frac{3}{5}$

Peluang = 0, 6

Alma melakukan percobaan pelemparan uang logam sebanyak 3 kali secara bersamaan. Tentukan titik sampel munculnya gambar kurang dari 3 kali?

LIVEWORKSHEETS



Memunculkan Interaksi

Periksalah kembali jawabanmu dengan teliti



Jika ada yang belum kamu pahami mengenai permasalahan di atas. Yuk ajukan pertanyaanmu kepada Ibu Guru atau kepada rekanmu!

Membandingkan dan Mendiskusikan Jawaban

Setelah kamu mendiskusikan penyelesaian permasalahan-pemasalahan di atas. Sampaikanlah hasil diskusi kelompokmu di depan kelas!

LIVEWORKSHEETS

Menyimpulkan Hasil Diskusi

Percobaan atau eksperimen merupakan suatu kegiatan yang dilakukan untuk memperoleh _____

Ruang sampel adalah himpunan semua hasil yang mungkin _____. Dalam setiap ruang sampel terdapat beberapa anggota ruang sampel yang disebut dengan _____

Kejadian merupakan himpunan bagian dalam ruang sampel dari suatu

_____

LIVEWORKSHEETS