

## IL NOME

## TRASCINA CIASCUN NOME NELLA COLONNA CORRETTA

GATTO BANCO PENNA PAPA' BANANA ALUNNO LEONE MAESTRA  
AQUILA MARE DOTTORE CIELO ZIO MECCANICO ELEFANTE  
DIVANO OCA PINGUINO AUTISTA ORSO PORTA CONTADINO

**COMPLETA LA FILASTROCCA CON I NOMI APPROPRIATI: trascina i nomi nel riquadro** **INCANTESIMO DEI NOMI**

**VIGILE**  
**CAMMELLO**  
**MAESTRA**  
**PUGILE**  
**TACCHINO**  
**MINESTRA**  
**CUORE**  
**TEMPERINO**  
**FARFALLA**  
**CAPPELLO**  
**STALLA**  
**PASTORE**

#### INCANTESIMO DEI NOMI

Tratta da COMPITI DI MAGIA - Signorelli Scuola

Se fischia agli automobilisti è il \_\_\_\_\_.  
Se combatte sul ring è il \_\_\_\_\_.

**Se sorveglia le pecore è il \_\_\_\_\_.**  
**Se batte nel tuo petto è il \_\_\_\_\_.**

Se cammina nel deserto è un \_\_\_\_\_.  
Se lo metti in testa è un \_\_\_\_\_.

**Se tempera la matita è il** \_\_\_\_\_  
**Se goglotta nel cortile è il** \_\_\_\_\_

**Se l'incantesimo funzionerà,  
ogni cosa il giusto nome avrà.**