

คำสั่ง จับคู่ บล็อกคำสั่ง กับการทำงาน



1

1

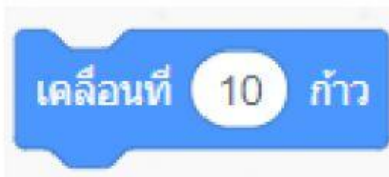
เปลี่ยนลักษณะของตัวละคร



2

2

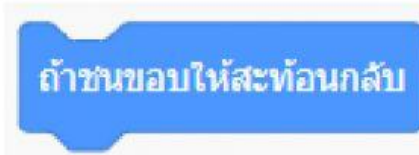
เพื่อให้โปรแกรมเริ่มทำงาน



3

4

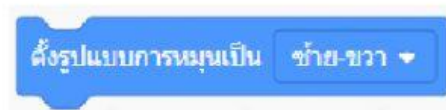
ให้ตัวละครเคลื่อนที่ไป
ด้านหน้า



4

5

เมื่อตัวละครชนขอบจะมีทิศ
ทางการหมุนตามกำหนด



5

6

เมื่อตัวละครชนขอบเวทีจะ
หันกลับ



6

