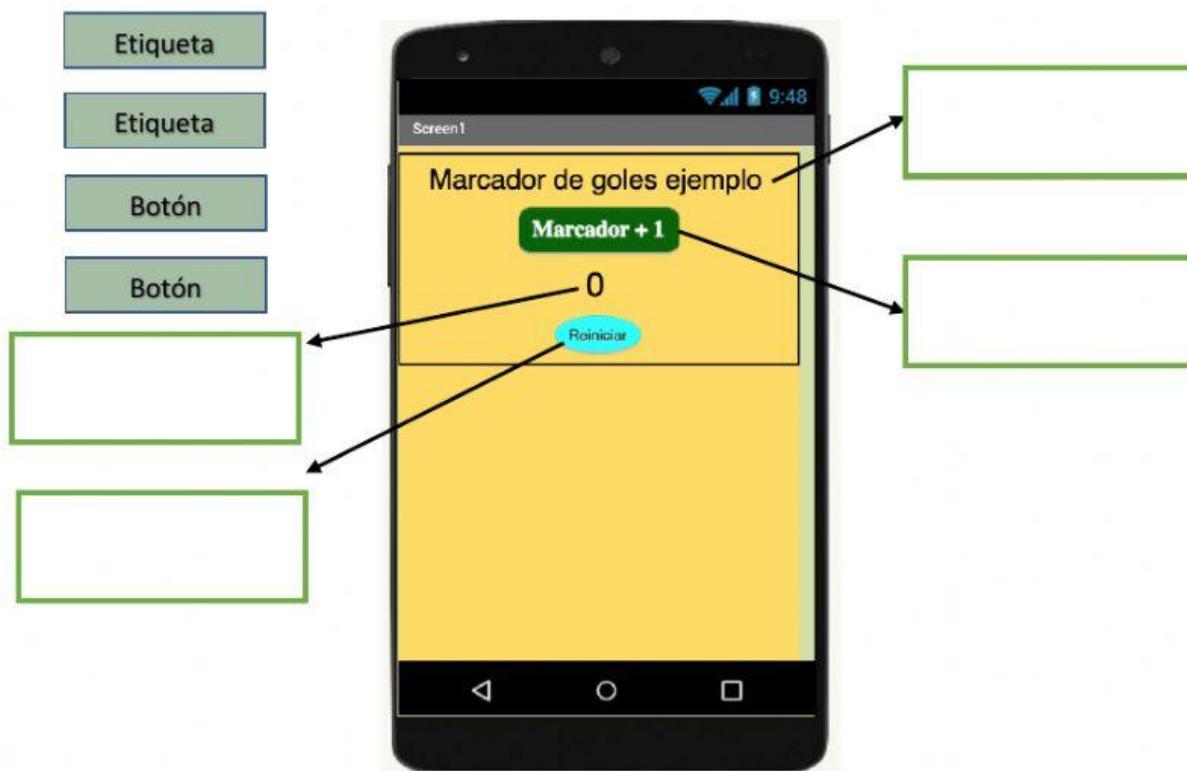


Actividad13

Parte 1. Relaciona la siguiente imagen con su respectivo elemento



Parte 2. Acomoda el código para que funcione el diseño anterior

cuando BotónEquipo1 .Clic ejecutar	cuando BotónReinicio .Clic ejecutar
poner Etiqueta2 . Texto como 1	poner Etiqueta2 . Texto como 0

