



الوحدة الأولى: الرسم ثلاثي الأبعاد  
الصف الخامس

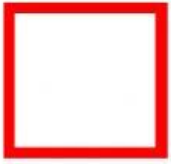
عمل فردي

5 دقائق

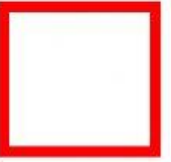


## مقدمة في Paint 3D

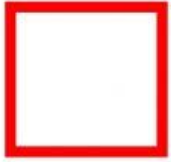
ضعي الرقم في المكان المناسب لتحريك الأشكال  
إلى العمق (المحور Z) باستخدام لوحة الرسم ثلاثية الأبعاد



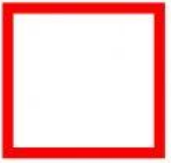
اختر شكلاً واحداً ثم اضغط محور  
Z-axis position (موضع المحور Z)



اسحب الفأرة للخلف لتحريك الشكل بنفس العمق  
مع الآخر



اضغط شكل الدائرة واستخدم موضع المحور Z  
لنقل الدائرة ووضعها أمام المنازل



اضغط 3D View (العرض ثلاثي الأبعاد)  
ستظهر لوحة الرسم ثلاثية الأبعاد

4

3

2

1