ชื่อ ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

แบบฝึกทักษะที่ 2.3
หลักการคูณ

ให้เติมคำตอบลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

1. จำนวนเต็มบวกสามหลักที่มีค่าตั้งแต่ 200 ที่สร้างจากเลขโดด 0, 1, 2, 3, 4 มีทั้งหมดกี่จำนวน

วิธีทำ แบ่งเป็น 3 ขั้นตอน ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 เลือกเลขโดดในหลักหน่วยได้ ____ วิธี

ขั้นตอนที่ 2 เลือกเลขโดดในหลักร้อยได้ ____ วิธี

ขั้นตอนที่ 3 เลือกเลขโดดในหลักสิบได้ ____ วิธี

จะได้ ร้อย ____ x สิบ ____ x หน่วย ____ = ____

ดังนั้น สร้างได้ทั้งหมด ____ จำนวน

2. ให้นำเลขโดด 0 – 9 ไปใช้ในการสร้างรหัสผ่าน 4 ตำแหน่ง จะได้รหัสผ่านทั้งหมดกี่ชุด โดยที่



1) เลขโดดในแต่ละหลักสามารถซ้ำกันได้

วิธีทำ 1 ____ x 2 ____ x 3 ____ x 4 ____ = ____

ดังนั้น สร้างได้ทั้งหมด ____ รหัส

2) เลขโดดในแต่ละหลักต้องไม่ซ้ำกัน

วิธีทำ 1 ____ x 2 ____ x 3 ____ x 4 ____ = ____

ดังนั้น สร้างได้ทั้งหมด ____ รหัส



LIVEWORKSHEETS

3. นำอักษรจากคำว่า **COVID** มาสร้างเป็นคำใหม่ (ที่ไม่คำนึงถึงความหมาย) โดยห้ามใช้อักษรซ้ำกัน ซึ่งกำหนดเงื่อนไขว่า ต้องขึ้นต้นด้วยพยัญชนะ และลงท้ายด้วยสระ จะสร้างได้กี่คำ

วิธีทำ แบ่งเป็น 5 ขั้นตอน ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 เลือกอักษรขึ้นต้นได้ ____ วิธี

ขั้นตอนที่ 2 เลือกอักษรลงท้ายได้ ____ วิธี

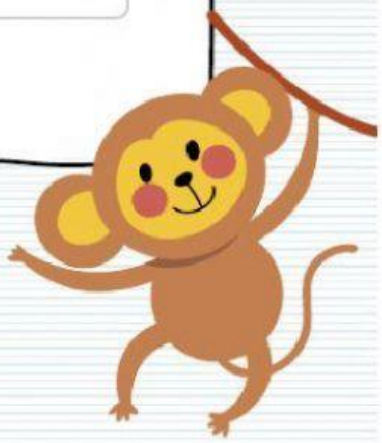
ขั้นตอนที่ 3 เลือกอักษรตำแหน่งที่ 2 ได้ ____ วิธี

ขั้นตอนที่ 4 เลือกอักษรตำแหน่งที่ 3 ได้ ____ วิธี

ขั้นตอนที่ 5 เลือกอักษรตำแหน่งที่ 4 ได้ ____ วิธี

จะได้ ขึ้นต้น ____ x ____ x ____ x ____ x ลงท้าย ____ = ____

ดังนั้น สร้างได้ทั้งหมด ____ คำ





LIVEWORKSHEETS

ชื่อ ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

ให้หาจำนวนวิธีและแสดงผลลัพธ์ที่อาจเกิดขึ้นของเหตุการณ์ โดยใช้หลักการคูณ

1. โยนเหรียญ 1 เหรียญ จำนวน 3 ครั้ง จะได้ผลลัพธ์ที่เป็นไปได้กี่วิธี อะไรบ้าง

วิธีทำ ขั้นตอนที่ 1 โยนเหรียญครั้งที่ 1 จะได้ผลลัพธ์ [ ] วิธี

ขั้นตอนที่ 2 โยนเหรียญครั้งที่ 2 จะได้ผลลัพธ์ [ ] วิธี

ขั้นตอนที่ 3 โยนเหรียญครั้งที่ 3 จะได้ผลลัพธ์ [ ] วิธี

ดังนั้น จะได้ผลลัพธ์ที่เป็นไปได้ [ ] = [ ] วิธี

ผลลัพธ์

HHH, HHT,

2. อาคารหนึ่งมีลิฟต์สำหรับขึ้น–ลง 3 ตัว
สามารถขึ้น–ลงอาคารนี้ โดยไม่ใช้ลิฟต์ซ้ำตัวเดิมได้กี่วิธี อะไรบ้าง

วิธีทำ ขั้นตอนที่ 1 เลือกลิฟต์ขึ้นอาคารได้ [ ] วิธี

ขั้นตอนที่ 2 เลือกลิฟต์ลงอาคารได้ [ ] วิธี

ดังนั้น จำนวนวิธีในการขึ้น–ลงอาคารนี้ คือ [ ] = [ ] วิธี

วิธีในการขึ้น–ลงอาคาร

1–2, 1–3,

LIVEWORKSHEETS