

กิจกรรมที่ 1 IoT (7 คะแนน)

1.1 การสร้างงาน IoT ด้วย IPST-WiFi และ Blynk

(วิดีโอประกอบการเรียน : การสร้างงาน IoT ด้วย IPST-WiFi และ Blynk ในคลิป KB IDE ep9)

1. เทคโนโลยี Internet of things เป็นประโยชน์ต่ออุตสาหกรรมด้านใด (1 คะแนน)

- ก. การเงิน ข. การแพทย์ ค. การท่องเที่ยว ง. ถูกทุกข้อ

2. สิ่งใดเปรียบเสมือนกุญแจในการเชื่อมต่อ IPST-WiFi กับ Blynk Server (1 คะแนน)

- ก. Widget ข. Project ค. Blynk Server ง. Authentication Token

3. Application Blynk สามารถดาวน์โหลดและติดตั้งได้บนระบบปฏิบัติการใด (1 คะแนน)

- ก. Linux ข. MacOS ค. Windows ง. ไม่มีข้อใดถูก

1.2 การสร้าง IoT Data logging ด้วย IFTTT

(วิดีโอประกอบการเรียน : การสร้าง IoT Data logging ด้วย IFTTT ในคลิป KB IDE ep10)

1. “การอ่านค่าจากเซนเซอร์ผ่าน IPST-WiFi เพื่อส่งไปข้อมูลไปเก็บยัง Google Spread sheet” ข้อความข้างต้นเป็นกระบวนการของระบบใด (2 คะแนน)

- ก. Digital Read ข. Data Logging ค. Serial Monitor ง. ถูกทุกข้อ

2. ข้อใดต่อไปนี้เป็นบริการ API ที่ใช้เชื่อมต่อข้อมูลจาก IPST- WiFi ไปยัง Google Spread sheet (1 คะแนน)

- ก. Blynk ข. KB-IDE ค. Web Hook ง. Authentication Token

3. Plugin ของ Webhook สามารถส่งข้อมูลได้สูงสุดครั้งละกี่ช่อง (1 คะแนน)

- ก. 1 ข. 2 ค. 3 ง. 4