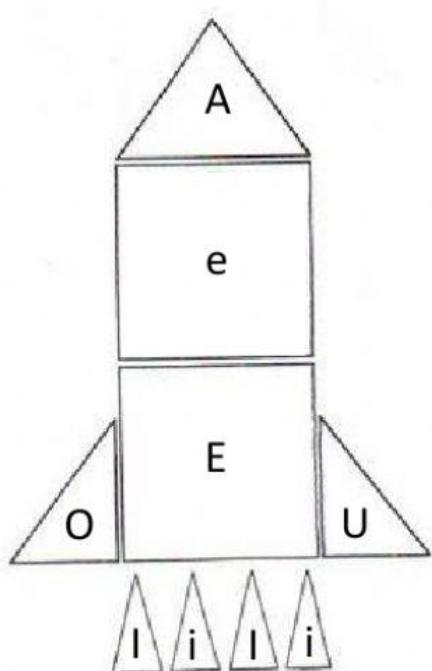


Identifica la figura geométrica que tiene cada parte de la computadora.



Acomoda las figuras geométricas en el cohete según el código de colores y letras.



- A = ●
- E = ○
- e = ●
- I = ▲
- i = △
- O = ○
- U = ▲

