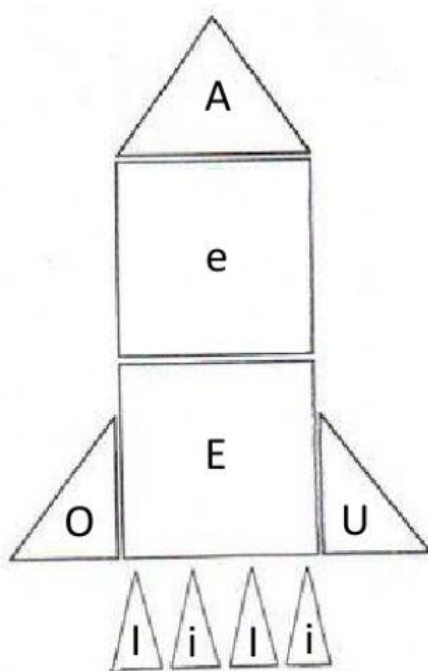


Identifica la figura geométrica que tiene cada parte de la computadora.



Acomoda las figuras geométricas en el cohete según el código de colores y letras.



A = ●
E = ●
e = ●
l = ●
i = ●
O = ●
U = ●

