

CONCURSO PARA EL DISEÑO DE LA PORTADA DE LA "AGENDA ESCOLAR 2015/2016"

El IES GAIA convoca el concurso para el diseño de la portada de la 'Agenda Escolar' del Instituto para el próximo curso lectivo, 2015/2016 de acuerdo a las siguientes

BASES

- 1) Podrán participar en este concurso todos los alumnos y alumnas matriculados en el IES GAIA durante el presente curso escolar 2014/2015.
- 2) El formato de entrega será en dos sobres cerrados (A y B).
 - Sobre A (tamaño grande). En el exterior se escribirá el pseudónimo escogido por el autor del trabajo. En el interior se incluirá el diseño (sin doblar) debidamente identificado en el dorso con el pseudónimo escogido.
 - Sobre B (tamaño pequeño). En el exterior se escribirá el mismo pseudónimo que en el sobre A. En el interior se indicará el nombre, apellidos, curso y correo electrónico del autor.
- 3) Los diseños deberán ser originales e inéditos.
- 4) Los diseños se podrán realizar utilizando cualquier técnica de dibujo, manual o diseño gráfico por ordenador y se ajustarán a las siguientes características técnicas.
 - a. Tamaño DIN A4 (210X297 mm)
 - b. Material de soporte: Cartulina de al menos 200 g.
 - c. Incluirá, necesariamente, el logo oficial del Instituto a tamaño 50X50 mm. El fichero está disponible en el blog del instituto, junto a las bases.
 - d. Incluirá, necesariamente, los textos: 'AGENDA ESCOLAR' y 'CURSO ESCOLAR 2015/2016'.
- 5) El tema o motivo del diseño es libre, pero se valorará positivamente los temas relacionados con el instituto, nuestra localidad, el estudio, las instalaciones, los instrumentos de trabajo o cualquier aspecto relacionado con la enseñanza.
- 6) Premios:
 - 1º Premio: Cheque regalo de material escolar por un importe de 50 €, para el alumno ganador y publicación de la portada de la Agenda Escolar del Curso 2015/2016.
 - 2º Premio: Cheque regalo de material escolar por un importe de 30 €.
 - 3º Premio: Cheque regalo de material escolar por un importe de 20 €.
- 7) Los concursantes entregarán las obras en vicedirección antes del 8 de mayo de 2015.
- 8) Si ninguno de los diseños presentados tuviera la calidad requerida o no se ajustara a las exigencias expresadas en estas bases, los premios podrán ser declarados desiertos.
- 9) Los participantes autorizan al IES GAIA a la utilización posterior de los diseños en las publicaciones de la Agenda Escolar 2015/2016 y en posibles exposiciones dentro del centro.
- 10) El IES GAIA se reserva el derecho a publicar los diseños con las adaptaciones técnicas necesarias.
- 11) El jurado estará compuesto por el Equipo Directivo del centro y los profesores del Departamento de Dibujo.
- 12) El fallo del Jurado se hará público en los tableros de anuncios el 25 de mayo de 2015.
- 13) La Dirección del centro se reserva el derecho a solucionar cualquier conflicto en la interpretación de estas bases.
- 14) La participación en el concurso implica la aceptación de todas y cada una de estas bases y de la decisión del jurado. Implica, igualmente, la renuncia a cualquier reclamación.

1) Lee el texto con atención y escoge la respuesta correcta a cada pregunta:

1. El objetivo del concurso es...

- A. Captar imágenes que puedan representar conceptos e ideas matemáticas.
- B. Escribir una obra original e interesante en lengua castellana.
- C. Diseñar la cubierta de la agenda escolar.
- D. Diseñar un marcapáginas para el día del libro.

2. ¿Quién puede participar?

- A. Todos los alumnos de primaria.
- B. Exalumnos.
- C. Alumnos y alumnas matriculados en el curso 2014-15.
- D. Cualquier persona de la localidad.

3. Un pseudónimo es...

- A. El título de un trabajo.
- B. Un nombre falso utilizado en vez del propio.
- C. El correo electrónico.
- D. El nombre y apellidos reales de una persona.

4. ¿Qué diseño es válido?

- A. Cartulina DIN A3 con el logo oficial y los textos: "AGENDA ESCOLAR" y "CURSO ESCOLAR 2017/2018".
- B. Folio DIN A4 con el logo oficial y los textos: "AGENDA ESCOLAR" y "CURSO ESCOLAR 2015/2016".
- C. Cartulina DIN A4 sin el logo oficial y los textos: "AGENDA ESCOLAR" y "CURSO ESCOLAR 2015/2016".
- D. Cartulina DIN A4 con el logo oficial y los textos: "AGENDA ESCOLAR" y "CURSO ESCOLAR 2015/2016".

5. ¿Sobre qué se puede dibujar?

- A. Sobre cualquier cosa, el tema es libre.
- B. Solo sobre alguna cosa relacionada con el instituto, su municipio, el estudio o las instalaciones.
- C. Solo sobre videojuegos, preferentemente "Among Us", "Minecraft", "Fortnite" o "COD".
- D. Únicamente sobre los instrumentos de trabajo o cualquier aspecto relacionado con la enseñanza.

6. Los premios son...

- A. Dinero en efectivo.
- B. Material escolar elegido previamente y la publicación de la portada.
- C. Cheques regalo de material escolar por el mismo importe los tres y la publicación de la portada.
- D. La publicación de la portada y cheques regalo por diferentes importes según la clasificación.

7. Si ninguno de los diseños es considerado apto para obtener algún premio, los premios...

- A. Deberán otorgarse igualmente.
- B. No se otorgarán.
- C. Se repartirán entre todos los participantes.
- D. Ninguna es correcta.

8. ¿Quién compone el jurado?

- A. Alumnos y alumnas del centro.
- B. El equipo directivo y el profesorado del departamento de Dibujo.
- C. El alumnado y el profesorado del departamento de Dibujo.
- D. El equipo directivo, el alumnado y el profesorado del departamento de Dibujo.

9. Ordena según aparece en el texto.

A.	Jurado	B.	Participantes	C.	Fecha de entrega	D.	Diseño (tema, características y formato)
----	--------	----	---------------	----	------------------	----	--

A. D->B->C->A

B. D->B->A->C

C. B->D->A->C

D. B->D->C->A

10. Elige la frase correcta:

- A. Sobre que debe tratar el texto?
- B. Sobre qué debe tratar el texto?
- C. ¿Sobre que debe tratar el texto?
- D. ¿Sobre qué debe tratar el texto?