

# TIN HỌC LỚP 1\_TUẦN 21



## BÀI 5: LẬP TRÌNH ĐIỀU KHIỂN NHÂN VẬT (tiết 3)

Em hãy xem kỹ lại video bài học để làm bài tốt hơn nhé

1. Trong video có những nhân vật nào?



## 2. Để mở chương trình trò chơi có sẵn em thực hiện như sau, đúng hay sai?



Bước 1

Nhấn nút lệnh mở trò chơi



Bước 2

Nhấn vào mũi tên sang trái hoặc sang phải để tìm trò chơi



Bước 3

Nháy chuột vào trò chơi và chọn Chỉnh sửa

Đúng

Sai

## 3. Để nhân bản thêm 1 xe máy, em làm thế nào? Hãy kéo thả các bước vào đúng vị trí để được thao tác đúng nhé.

Bước 1

Bước 2

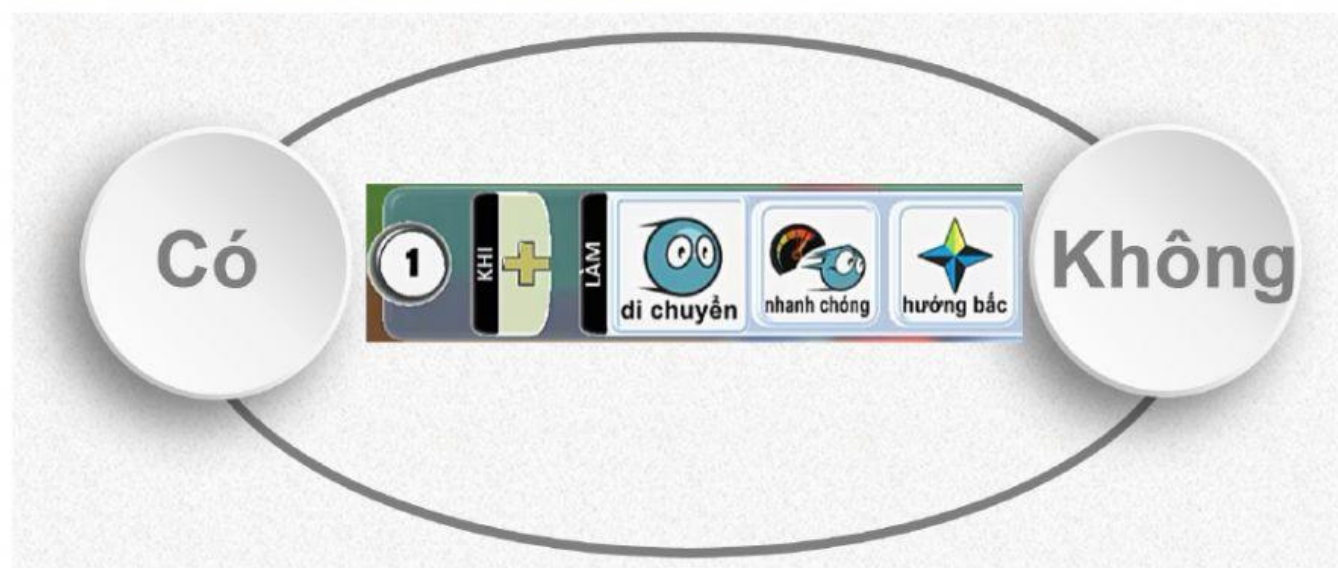
Bước 3

Chọn , nháy phải chuột vào xe máy.

Chọn Dán (xe máy) để thêm xe máy mới.

Chọn Sao chép, nháy chuột phải vào vị trí cần thêm xuất hiện bảng chọn.

4. Câu lệnh sau có thể lập trình cho nhân vật Kodu màu đỏ di chuyển nhanh chóng theo hướng Bắc hay không?



5. Câu lệnh sau lập trình cho xe máy xanh làm gì?

