

Profa. María del Carmen Fernández García

Nombre del
alumno: _____

Grupo: _____

Matrícula: _____

Introducción a Algoritmos

1. Arrastra el concepto que representa cada una de las siguientes imágenes



Programas

Problema

Pseudocódigo

Diagrama de flujo

Sumar dos números cualesquiera

1. Introducir los números
2. Realizar la suma
3. Mostrar el resultado



mar dos números cualesquie

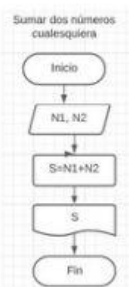
1. Inicio
2. Leer N1, N2
3. $S = N1 + N2$
4. Imprimir S
5. Fin



Descripción
narrada

Solución de
problemas

Computadora



Selecciona el nombre que reciben las situaciones que dificultan el logro de una meta u objetivo

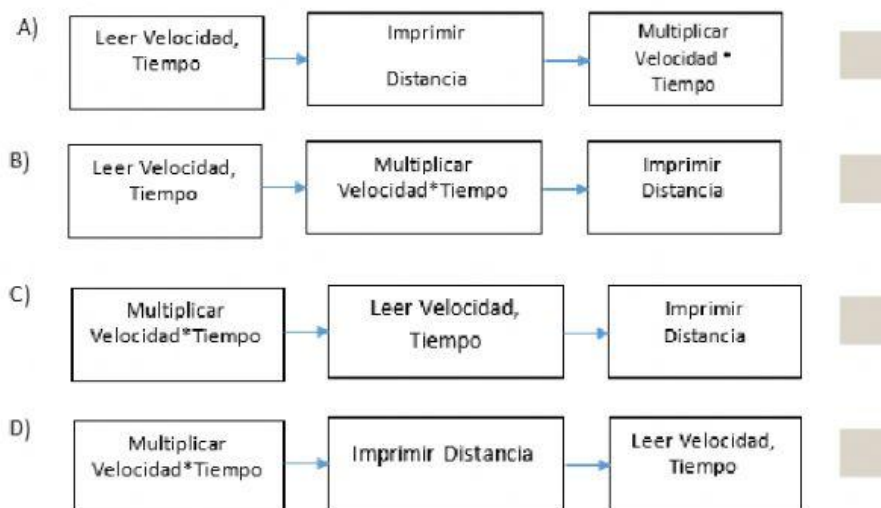
La secuencia finita de instrucciones que debe realizar para resolver un programa, se refiere a:

Es la forma más sencilla de expresar un algoritmo en lenguaje natural

Método para representar algoritmos en forma gráfica mediante símbolos normalizados

Método para representar algoritmos en forma concreta mediante el uso de variables y palabras reservadas; es lo más parecido a un lenguaje de programación.

Marca la opción que representa correctamente la estructura de los diagramas de flujo.
(solo una opción)



Relaciona con líneas la característica de los diagramas de flujo que representa cada imagen.

1. Inicio
2. Leer a, b
3. Calcular $P=2*a+2*b$
4. Imprimir
5. Fin

Inicio
Leer a, b
Calcular $P=2*a+2*b$
Imprimir P
Fin

. Inicio
. Leer r
. Calcular $P=2*3.14*r$
. Imprimir P

Finito

Definido

Preciso