EJERCICIO 13. Realiza lo que se solicita en los puntos 1y 2 sobre probabilidad teórica

1.- Luis y Jesús son dos amigos que están jugando a las serpientes y escaleras que consiste en avanzar cuadros en un tablero, para lo cual, lanzan un dado para saber los cuadros que debe avanzar.

a) ¿Cuál es el espacio muestral o el número total de eventos de lanzar un dado? _____

b) Luis puede llegar a la meta si lanzando el dado cae el número 4.

¿Cuál es la probabilidad teórica de que gane Luis? ☐

c) Jesús puede llegar a la meta si al lanzar el dado cae el número 3.

¿Cuál es la probabilidad teórica de que gane Jesús? ☐

d) ¿Es la misma probabilidad teórica que tienen para ganar Luis y Jesús? _____

e) ¿La probabilidad teórica de que gane Luis al lanzar el número 4 siempre es la misma? _____

f) En teoría, ¿cuál es la probabilidad de que gane Luis si al lanzar el dado cae el número 2? ☐

g) ¿Cuál es la probabilidad de que gane Jesús si al lanzar el dado debe caer el número 5? ☐

2.- Determina el espacio muestral de los siguientes eventos.

a) Lanzar una moneda para saber qué cae: _____

d) Meter en una urna 30 canicas azules, 10 canicas negras y 20 canicas rojas: _____

Recuerda:

1. La fórmula para calcular la probabilidad frecuencial es la siguiente:

$$P(x) = \frac{\text{número de casos favorables}}{\text{total de posibles resultados}}$$

2. ESPACIO MUESTRAL son todos los posibles resultados en un experimento aleatorio

Prof. Lety García
LIVEWORKSHEETS