

TIN HỌC LỚP 1_TUẦN 19

Họ và tên:.....

Lớp:.....

Trường:.....

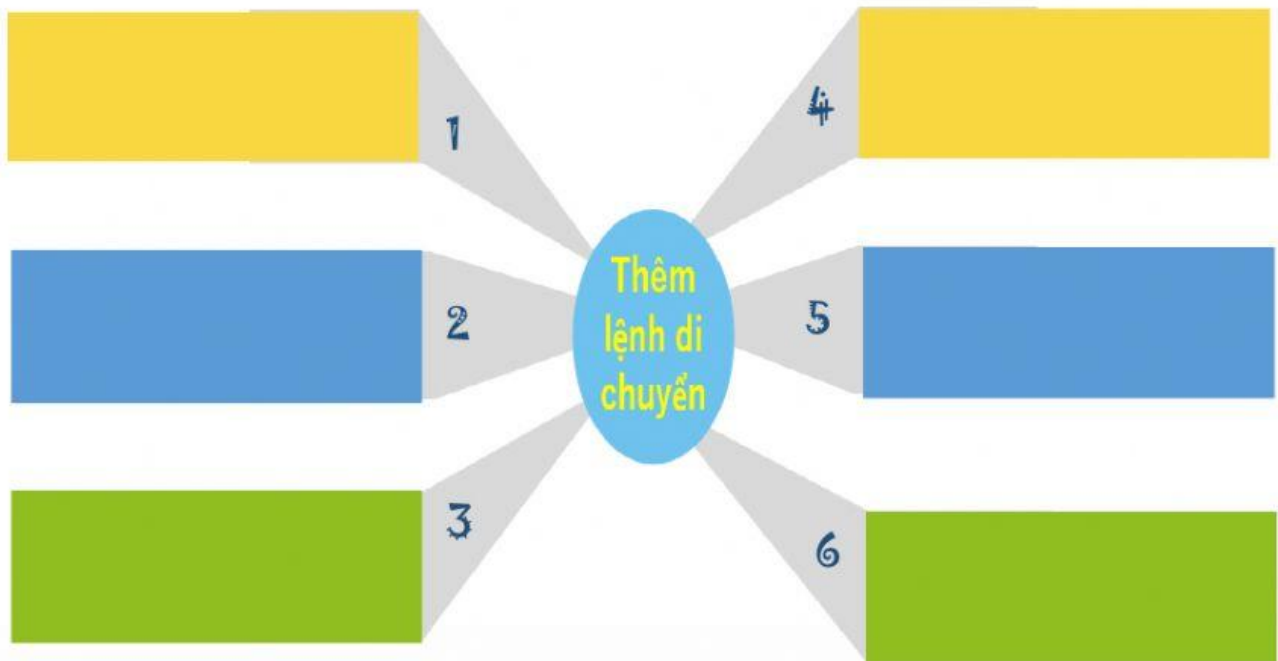
BÀI 5: LẬP TRÌNH ĐIỀU KHIỂN NHÂN VẬT (tiết 1)

Em hãy xem kỹ lại video bài học để làm bài tốt hơn nhé


1. Trong video có những nhân vật nào?




2. Để thêm lệnh di chuyển cho Kodu, em làm thế nào? Hãy kéo thả các bước theo thứ tự để được thao tác đúng.



Chọn , nháy phải chuột vào Kodu, xuất hiện bảng chọn

Nháy chuột vào  quan sát Kodu di chuyển

Nháy chuột vào , xuất hiện bảng chọn

Chọn lệnh  di chuyển

Chọn lập trình

Gõ phím ESC, trở về màn hình thiết kế

3. Nếu làm sai, em muốn xoá lệnh thì phải làm thế nào? Hãy nối các bước theo thứ tự đúng.

Bước 1

Tại màn hình cửa sổ lập trình, nháy phải chuột vào ô lệnh



Bước 2

Chọn cắt ô lệnh

4. Nhân vật trong lập trình Kodu có thể có các kiểu di chuyển nào sau đây?
Hãy tích vào phương án đúng:

Di chuyển đi lang thang **LÀM**

Di chuyển tiến về phía trước **LÀM**

Di chuyển nhanh chóng **LÀM**

Di chuyển chậm **LÀM**