

# ใบงานส่วนประกอบสำคัญของโปรแกรม Scratch



โยงเส้นหน้า้ที่การทำงานข้อ (๑)-(๘) กับส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ที่สัมพันธ์กัน

หน้า้ที่การทำงาน

ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

- |  |   |   |                     |
|--|---|---|---------------------|
| (๑) ใช้เมื่อต้องการให้โปรแกรมเริ่มต้นทำงาน | • | • | เวที                |
| (๒) คำสั่ง ๑ คำสั่ง                        | • | • | ตัวละคร             |
| (๓) คำสั่งที่เรียงต่อกันหลายๆ คำสั่ง       | • | • | กลุ่มบล็อก          |
| (๔) บริเวณที่ให้ตัวละครแสดง                | • | • | บล็อกคำสั่ง         |
| (๕) ใช้เมื่อต้องการหยุดการทำงาน            | • | • | พื้นที่เขียนสคริปต์ |
| (๖) ภาพที่แสดงตามคำสั่ง                    | • | • | สคริปต์             |
| (๗) กลุ่มของบล็อกคำสั่งที่แบ่งตามการทำงาน  | • | • | ปุ่มธงเขียว         |
| (๘) บริเวณที่วางสคริปต์                    | • | • | ปุ่มหยุด            |

ชื่อ.....

เลขที่.....

KRU...ANNE

ป.๔